

Nintendo®

スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM™



SUPER MARIO RPG

TM

スーパーマリオ®RPG

取扱説明書

SHVC-ARWJ-JPN

ごあいさつ

このたびは任天堂スーパーファミコン専用ソフト『スーパーマリオRPG』をお買い上げいただきまして誠にありがとうございました。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全にご使用していただくために…

警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

注意

- 健康のため、ゲームや衛星データ放送をお楽しみになる時は、画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間使用する時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて……

警告

火災や感電を防止するために次のことに注意してください。

- 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- 分解や改造やご自身での修理は絶対にしないでください。

注意

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。

使用上のおねがい

- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

このゲームはマルチプレイヤー5を接続したまま遊ぶことはできません。もし誤って接続したまま本体の電源を入れた場合は、画面にメッセージが表示されますので、コントローラコネクタに直接コントローラを接続してください。

このカセット内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままカセットの抜き差しをすると、蓄積されていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。なお、リチウム電池は有償で交換させていただきます。

ようこそ、マリオRPGの 世界へ!



もくじ

ものがたり	6
これがマリオワールドだ!	8
コントローラの操作方法	10
ゲームの始め方と記録	12
フィールド画面と宝箱など	14
フィールドでのアクション	16
お店ガイド	18
メニュー画面について	20
・メニュー画面の見方	20
・メニュー画面での操作	21
・レベルアップとボーナス	23
戦闘画面の見方	26
戦闘中のコントローラ操作	28
戦闘中の注意点	30
・アクションコマンド	30
・フラワーポイントの消費	31
・ボーナスフラワー	31
・ステータス異常	32
キャラクター&データ	33
・マリオ	34
・マロ	36
・ジーノ	38
・クッパ	40
アイテムのお知らせ	42
ワンポイントアドバイス	44

1 アクションの面白いタイプの新型RPGだよ!

RPGでも、アクションゲームの楽しさがタツプリ。戦闘では、簡単なボタン操作で連続踏みつけジャンプや、ファイア連発などで敵をKOできちゃうんだ。



▲コマンド式の戦闘だけど、「アクションコマンド」で威力アップ! 「アクションコマンド」については、30ページを読んでね。

やあ元気かい! どうやらまた、マリオが冒険の旅に出るらしいんだ。ボクは出ないけど、カゲで応援してるからね!

ルイージ

2 プレイヤーが参加できる「アクションイベント」

ゲーム中にはいろいろなイベントが用意されている。そこでポイントとなるのが、マリオならではのアクションだ。ヨッシーに乗って走るレースなどもあって、楽しいぞ!



3

フィールドに隠された数多くのワクワクするしかけ!



マリオが冒険する世界には、空中に浮かんだ宝箱や、ジャンプ台などしかけがいっぱい。もちろん土管もあるし、シーソーや大砲、ちくわブロックまであるゾ。

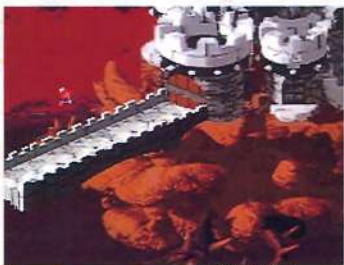
ものがたり

へい わ 平和なマリオの家。遊びに来たピーチ姫が、お花
ばたけ はな 畑で花をつんでいると……あやしい影！



ピーチ姫の後ろから
近づくクッパの乗物。
あっという間に、ま
たもさらわれてしま
ったピーチ姫！
「HELP!」最後の叫
び声を残し、あわれ
姫はクッパ城へ…。

姫をクッパの魔の手
から救い出さんと、
单身クッパ城へ乗込
むわれらがヒーロー
・マリオ！いや～今
回はクッパ城までた
どりつくのは、速か
ったなあ……。



クッパ城の奥深い部
屋のシャンデリアの
上で、ついに始まる
クッパとの決戦！
みごとクッパを倒し
たその時、突然クッ
パ城が大きくゆれ始
めた！ 一体、何が…。

ふかふか　じょう　き　きょだい　けん
深々とクッパ城に刺さった巨大な剣！
いったい　なに　お
一体、これから何が起きようと
しているのだろうか……!?



これがマリオワールドだ！

マリオと仲間たちが冒険する舞台
その中央にそびえるクッパ城に
不気味な剣が突き刺さった…
急げ、マリオ！
世界を救うのだ！



ふえ～広いなあ。
これがマリオが
冒険するところ
かあ。南の島や
沈没船にも行く
のかなあ。

コントローラの操作方法

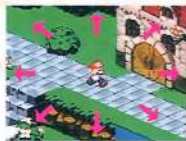
いよいよ冒険の始まりです。でもその前に、マリオたちの操作方法を見ておかなきゃね！

Lボタン・Rボタン

ゲーム開始時に、ゲーム中の音を(L)ステレオか(R)モノラルか選ぶことができます。名前入力画面で、ひらがなとカタカナの切りかえができます。

十字ボタン

マリオを前後左右、ななめの8方向に移動させます。カーソルを動かします。



セレクトボタン

Lボタン・Rボタンと同じです。

スタートボタン

ゲームを開始します。



●コントローラ2は使用しません。

Xボタン

フィールド画面で押すと、メニュー画面を開開します。

(くわしくは20ページを見てね)



Aボタン

人と会話したり、コマンドを決定したり、何かを調べたりします。

Bボタン

ジャンプします。メニュー画面などでは、キャンセルボタンになります。

Yボタン

Yボタンを押しながら十字ボタンを押すと、その方向ヘダッシュします。

これは、マップ画面やフィールド画面でのコントローラ操作方法で、戦闘中の操作方法とは違うんだ。戦闘中の操作方法については、28ページを見てね。

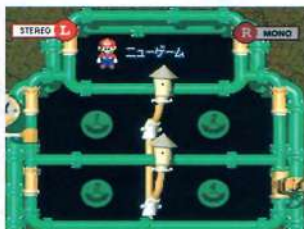


ゲームの始め方と記録

カートリッジを本体に正しくセットして電源をON！ さあ、冒険の始まりです！

最初から始める

タイトル画面でAボタンかスタートボタンを押して右の画面を出し、マリオを一番上の「ニューゲーム」に合わせ、再びAボタンかスタートボタンを押してください。



ファイル名の入力

十字ボタンで入力したい文字にカーソルを合わせ、Aボタンで決定します。(あくまでもセーブファイルの名前です。マリオの名前は変更できません。)



続きから始める

前回の続きから遊ぶ場合は、十字ボタンで遊びたいセーブファイルにマリオを合わせ、Aボタンを押してください。表示は、レベルと場所とスターピースの数です。



セーブ（ゲームの記録）

セーブブロック

マリオが右のようなセーブブロックに乗ると、自動的にセーブ画面になります。ゲームを途中でやめる場合は、必ずセーブしておきましょう。



セーブのやり方

セーブしたいファイルを選んでAボタンを押します。前回セーブしたファイルと違うファイルにセーブする場合には、右の画面のような確認のメッセージが出ます。



▲セーブファイルは4つあります。

ゲームオーバー

戦闘しているキャラクターのHP（ヒットポイント）が0になると、ゲームオーバーです。その後、最後にセーブした所に戻ってゲームが再開します。



ゲームオーバーしても経験値は残るよ！

ゲームオーバーして、最後にセーブしたポイントに戻されると、それ以降に起きたイベントやストーリーはやり直しになり、その間に集めたコインやアイテムはなくなります。ただし、ゲームオーバーまでにたまった経験値やレベルなどは、ゲームオーバーした時点のまま残ります。

フィールド画面と宝箱など

ゲームを構成するマップ画面とフィールド画面。それぞれの動きとそこで起こることを大研究！



●ワールドマップ

フィールドをクリアするとマップ画面になります。マップのコースポイント上にマリオを移動させ、Aボタンを押すと、そのフィールド画面に入ります。コースが通じていないポイントには行くことができません。

●フィールド画面

いろいろな人と話したりモンスターが登場するゲームの基本画面。フィールドの端にあるでっぱりや土管に入ると、次のフィールドやマップ画面に移動します。



ある人に地図をもらうと、これが見られるようになる。見方は25ページだよ。

●ちず



カエルコインについて



この世界には、左のような緑色のカエルコインがたくさん隠されています。集めるといいことが…。

いらっしゃいませ。
「カエルコイン こうかんじょ」で
ございます。



◀カエルコイン交換所
では売ってないアイテムが
店。

宝箱について



宝箱で手に入るキノコ、フラワー、スターは、その場で効力を発揮します。



キノコ

味方全員のHPとFPをその場ですぐに回復する。

フラワー

FP（フラワーポイント）の最大値を増やす。



スター

一定時間、無敵になり、さわった敵をはじ飛ばして倒します。

コイン

この世界でのお金。小さいのが1コイン。大きいのが10コイン。



宝箱はジャンプで下からたたけば、その中味が手に入ります。？の絵が消えている物は空っぽです。

フィールドでのアクション

マリオシリーズでおなじみのしかけ、^{あらた}新しいしかけ、^{たの}楽しいしかけを教えちゃうぞ！



マリオといえばアクション！ このゲームにも、マリオらしいアクションが^{たの}楽しめるしかけがタップリ入ってるよ。がんばってクリアしよう！

▶ Yダッシュジャンプ
でないと取れない宝箱^{たの}
や渡れない所もありそ
うだ。



◀ ボード

^{くうちゅう}空中に^う浮かんでいるボード。^か変わった動き方をするものもあるよ。よく^{かんが}考えて乗ろう。

くるくるフラワー▶

くるくる^{まわ}回っているフラワー。
この上に乗ってジャンプすると、
その時に^{うえ}マリオが向いている方
向に大ジャンプできるぞ。



◀ トランポリン

左は違う場所へ^{ひだり}移動するワープト
ランポリン、右はただ上^{みぎ}に高く跳
ぶニコニコトランポリン。



どかん 土管

上に乗って十字ボタンの下を押すと、地下や下の階に降りられるぞ。木の切り株も同じように降りられることがある。

たいほう つぼ大砲

マリオが上に乗ると、大砲の中に入り、Bボタンで飛び出す。タイミングをよく見はからって飛び出せ！



ちくわブロック

マリオシリーズでおなじみのちくわブロック。上に乗ってそのまましばらくすると、下に落ちてしまうよ。落ちないようにブロックの上でジャンプしよう。

ほかにもしかけはいっぱい！



シーソー

あいている方へ乗って、向こう側の相手がいったん飛び上がったからシーソーにおりると、その反動でマリオが……。



スイッチ

あちらこちらにある謎のスイッチ。踏むと何かが起こる。何が起こるかは、踏んでみてのお楽しみ。

お店ガイド

RPGに欠かせないのが、宿屋や道具屋。お店の人に話しかけて、冒険に役立てよう。



宿屋

スターのマークは宿屋。泊まると味方全員のHPとFPが完全回復するよ。



宿屋の料金は、場所によって変わってくる。泊まって目がさめたら、Bボタンを押そう。Marioがベッドから元気よく飛び出すぞ。



道具屋

キノコのマークは道具屋。武器、防具、アイテムやアクセサリを売ってるよ。



買いもの

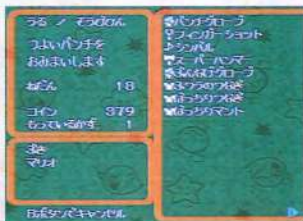
売っている商品にカーソルを合わせると、その商品の値段、効果や性能、武器や防具なら誰が使えるかもわかるよ。

売る

売るのがアイテムか武器・防具などの装備品かを選び、売りたいものにカーソルを合わせると、いくらになるか左側に出るよ。

装備

ここでも装備できるぞ。



ほかにこんなお店があるよ！

ゲームの世界には、^{せ かい}宿屋、^{や ど や}道具屋のほかに、^{どう ぐ や}いろいろな^{みせ}お店がある。また、ゲームが進むにつれてそれまでなかったようなお店が町の中にできたりもする。ときどき、昔行った町にもどってみるのもいいかもね。



ほりだしもの屋

どこかでほり出してきためずらしいものを売っている店。見つけたら、時間をおいて何度もたずねてみるといいぞ。



キノコ屋

キノコ大好きボーイのお店。キノコをあげて、それがめずらしいキノコだったら色々なアイテムと交換してくれる。



ドリンク屋

会員制のお店。会員証がないと、一番安いものしか売ってくれない。しかも会員証にもランクがあるようなのだ。



カブト虫買い取りセンター

虫カゴを買ってから、あるところでカブト虫を捕まえて持っていくと、コインやカエルコインと交換してくれるぞ。

メニュー画面について

Xボタンを押すと出るメニュー画面。ここで右上のコマンドを選ぶといろいろなことができます。

メニュー画面の見方

LV (レベル)

キャラクターのレベルを表示しています。

HP (ヒットポイント)

キャラクターの現在のHP (左) と、最大HP (右) を表示しています。



フラワー

スペシャルわざを出すのに使うフラワーの現在値 (左) と最大値 (右) を表示。

コイン

現在持っているコインの数を表示。最高999枚まで持てます。

カエルコイン

現在持っているカエルコインの数を表示。

アイテム

持っているアイテムを見たり、使ったりできます。

ステータス

キャラクターのステータスを見ることができます。

スペシャル

スペシャルわざを見たり使ったりできます。

そうび

そうびを見たり変更したりできます。

だいにもの

だいにものを見ることができます。

ちず

ちずを見ることができます。

スターピース

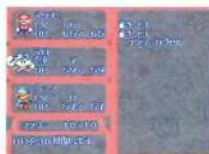
手に入れたスターピースを見ることができます。

いれかえ

戦闘に参加するメンバーをいれかえられます。

メニュー画面での操作

アイテムを見る/使う



アイテムを使うには、使いたいアイテムにカーソルを合わせAボタンで決定し、つぎにそのアイテムを使用するキャラクターに重ねてもう一度Aボタンを押します。

ステータスを見る



ステータスは、各キャラクターの強さを示しています。仲間が4人以上いる場合、キャラクターの所でカーソルを下に動かせば全員のステータスが見えます。

ステータス名	内 容
すばやさ	この数が多いほど、戦闘時に行動する順番が先になります。
こうげき	この数が多いほど、戦闘時のAボタンのアタック攻撃の威力が大きくなります。
ぼうぎょ	この数が多いほど、戦闘時の防御力が大きくなります。
まほうこうげき	この数が多いほど、戦闘時のYボタンのスペシャル攻撃の威力が大きくなります。
まほうぼうぎょ	この数が多いほど、戦闘時の敵の魔法攻撃に対する防御力が高くなります。
けいけんち	これまでに戦闘でモンスターを倒してたまった経験値です。これがある一定の数になるとレベルアップします。
つぎのレベルまであと	つぎにレベルアップするまでに必要な経験値を表わしています。

1つのステータスで、上下2つの数字が表示されている場合、上の数字は基本の能力値、下の数字は装備の効果を加えた現在の能力値です。

レベルアップとボーナス

レベルアップ

戦闘や無敵スターで敵のモンスターを倒すと、経験値が手に入ります（戦闘に参加していないキャラクターにも、経験値が入ります）。この経験値がある数に達すると、下のような画面が出て、キャラクターがレベルアップします。レベルアップすると、最大HPとこうげき、ぼうぎょ、まほうこうげき、まほうぼうぎょの数値が上昇し、より強い敵と戦えるようになります（すばやさの数値だけはレベルアップで上昇しません）。



ボーナス

レベルアップの数値画面が出たあと、ボーナス画面が現れます。これで自分の好きなステータスを成長させることができます。



こうげき、ぼうぎょの数値がアップします。



最大HPがアップします。



まほうこうげき、まほうぼうぎょの数値がアップします。

スペシャルわざを見る／使う

スペシャル画面の見方



そのキャラクターが覚えている
スペシャルわざの名前が出ます。

フラワーポイントの現在値／最
大値が出ます。

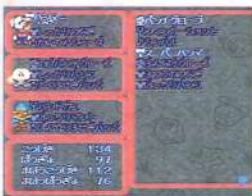
そのわざが消費するフラワーポ
イント数とわざの効果、アク
ションコマンドの解説を表示。

スペシャルわざを使う

戦闘中以外でわざを使いた
い時には、この画面で行いま
す。使用できるわざは、わざ
名が白く表示されています。
わざを選んでから、誰にかけ
るのかを選んでください。



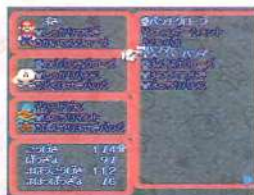
そうびを見る／そうびする



武器や防具、アクセサリ
は装備させないと効果があり
ません。仲間が4人以上いる
場合、キャラクターの所で
カーソルを下に動かせば全員
分装備させることもできます。

▲装備させたい位置を選ぶと、
そこに装備できるものだけが、
白い文字で表示されます。

▶装備していたものを交換した
いものに重ねると、ステータス
がどう変わるかが表示されます。



だいじなものをみる



マリオたちはいろいろな大事なものを手に入れます。必ず何かの役に立ったり、意味のあるものです。誰に会えば役立つか、どこに持っていけばいいか、考えてみてね。

スターピースを見る



最初はこのコマンドはありません。スターピースというものが、どうやら今度のマリオの冒険では重要なもののようです。でも、これ以上はいえないので、ゴメンナサイ。

ちずを見る



ある人に地図をもらえば、このコマンドが現れ、もらった地図を見ることができます。マリオの現在の位置は、マリオの絵で表されます。

いれかえる



マリオたちパーティが4人以上になると、このコマンドが現れます。戦闘に参加できるのは3人まで。このコマンドでいれかえてください。

せんとう かくめん の みよう 戦闘画面の見方

せんとう は、せんとう ほうを せんてんで いう コマンド 式。コン
トロールの 操作が 変わるのて 注意してね！

せんとう さんか している パーティの メンバーが 表示され
ます。○の中に 表示された 顔は、それぞれの 状態に
応じて 変化します。くわしくは、32ページの「ステ
ータス異常」を読んでください。
横の数字は、HPの 現在値／最大値です。

さあ、いよいよ せんとう
だ。せんとう 中に出る 白
い数字は ダメージ数、
緑の数字は 回復した
数だよ！



てき
敵モンスターです。
まえにいても 後ろに
いても 攻撃する時
には 問題ありませ
ん。

せんとう さんか
していない キャラクターにも、
経験値は 入るんだよ。

このマークがついているのが その時 行動できる キャ
ラクターです。せんとう では 攻撃・防御などの コマンド
が A、B、X、Y の 4つの ボタンに 割り当てられて
いて、それぞれの ボタンを 押すことで コマンドが 選
択され、同じ ボタンを 押すと 決定されます。

アクションコマンドについて

すべての 攻撃と 防御には、その 威力を
アップさせる「アクションコマンド」が
あります。くわしくは、30ページを読んで
ください。

戦闘中のコントローラ操作

フィールド上などの操作と違って、よく読んでね。



十字ボタン

攻撃する敵の選択、スペシャルわざ・アイテムの選択、「ぼうぎょ/にげる」のコマンド選択に使います。

Y SPECIAL スペシャルわざ

Yボタンを押すとスペシャルわざが表示されます。使うわざと相手をYボタンで選んだ後、さらにYボタンを押すと決定です。



戦闘コマンドは、同じボタンを押していくと決定、他のボタンでキャンセルされます。

X アイテム ITEM



アイテムを使う

Xボタンを押すと持っているアイテムのリストが出ます。十字ボタンの左右でリストのページがめくれ、上下でわざが選べます。選んだ所でもう一度Xボタンで決定。

A ATTACK 攻撃



攻撃

Aボタンを押すと、攻撃する相手の名前と攻撃に使う武器が右下に表示されます。十字ボタンで攻撃する敵を変更できます。もう一度Aボタンを押せば決定です。

B ETC. ぼうぎょ/にげる



ぼうぎょ/にげる

Bボタンを押すと、「ぼうぎょ/にげる」の表示が右下に出ます。どちらかを選んで、Bボタンを押せば決定します。('にげられない')の表示の場合は、逃げられません)

せんとうちゅう ちゅうい てん 戦闘中の注意点

アクションコマンドを活用すれば、てごわい敵もノックアウト！ その他の注意点も読んでね。

アクションコマンド

ちよくせつこうげき 直接攻撃やスペシャルわざ、ぼうぎょ 防御をきょうりよく 強力にするアクションコマンド。そのやり方には、4タイプある。

たいみんぐ系



タイミングよくボタンを押すと出せる。タイミングを覚えよう！

たけ系



星が3つ表示されるまで、ボタンを押し続けて放す。ためすぎると無効だよ。

れん だ い 連打系



攻撃が続いている間、ボタンを連打する。回数が多いいほどいいが、連射パッドは無効だよ。

がチャガチャ系

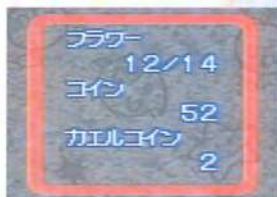


攻撃が続いている間、十字ボタンをいろんな方向にガチャガチャと押そう。たくさん押すほど効果がある。

ぼう ぎょ 防 御

こうげき 攻撃を受ける直前にボタンを押すと、ぼうぎょ 防御姿勢をとるぞ。ただし防衛できない場合もあるよ。

フラワーポイントの消費



このゲームでは、わざ^{ひと}に使うフラワーポイントを一^り人一人が持たずに、全^{ぜん}員で同じフラワーポイント^をを分け合^あって使^{つか}います。フラ^のワーの残り数に注意！

ボーナスフラワー



戦^{せん}闘でモンスタ^たーを倒^{たお}した時に、ボ^とーナスフラ^きワーがもらえることがあります。ボ^しーナスフラ^たワーは、下^{した}の表^{ひょう}のよう^にに5種類^{しゅるい}ありま^{ひと}す。もらえた人^{ひと}は、ラッ^{ちやう}キー！

エイキビー マックス HP MAX	ワンズ アゲイン ONCE AGAIN
フラ^きワーをもら^らったキャラ^きクターのHPが、その最大^{さいだい}値^ちま^でで回復^{かいふく}しま^す。	フラ^きワーをもら^らったキャラ^きクターが、続^{つづ}けてもう一^{いち}度^ど行^{こう}動^{どう}でき^ます。
アタック アップ ATTACK UP	ラッキー LUCKY
フラ^きワーをもら^らったキャラ^きクターの攻^{こう}撃^{げき}力^{りき}が、その戦^{せん}闘^{とう}の間^{あいだ}だけアッ^あプしま^す。	その戦^{せん}闘^{とう}に勝^{しょう}利^りしたあ^と、コ^{けい}イ^{けん}ンか経^{けい}験^{けん}値^ちが2倍^{ばい}にな^るボ^{ちやう}ーナ^{せん}スゲ^うームに挑^{ちやう}戦^{せん}でき^ます。
ディフェンス アップ DEFENCE UP	
フラ^きワーをもら^らったキャラ^きクターの防^{ぼう}御^ぎ力^{りき}が、その戦^{せん}闘^{とう}の間^{あいだ}だけアッ^あプしま^す。	

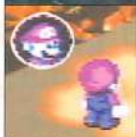
ステータス異常

敵の攻撃によって、味方が下の表のようなステータス異常をしばらくの間起こすことがあります。異常は、画面左上の円内のキャラクター表示で判別できます。すぐに直すにはリフレッシュジュースなどが必要です。



カカシ

カカシになってしまいAボタンの攻撃とXボタンのアイテムが使えなくなります。



どく

毒におかされ、じょじょにHPが減っていきます。



ちんもく

Yボタンのスペシャルわざが使えなくなります。



ねむり

眠ってしまい、起きるまで戦闘できません。



キノコ

キノコになり、全く行動できなくなります。ただし、HPが少しずつ回復します。



きょうふ

ガタガタとふるえながらおびえて、攻撃力、防御力ともに半減してしまいます。

キャラクター & データ



ここからは、マリオとその冒険の仲間たちを大
紹介していくよ！ それぞれが持てる武器やス
ペシャルわざも同時に大公開だ。さあ、悪いモ
ンスターたちをやっつけよう！

※全スペシャルわざの一覧表は、カードにも載っています。

マ リ オ



みんなが知って
るボクらのヒー
ロー。得意のジ
ャンプで、今回
も大活躍だ！

アクションコマンド

タイミングが勝負

マリオがパンチを出
す直前にボタンを押そ
う。ダブルパンチがさ
くれつするぞ！



連打しろ！

マリオお得意のファ
イア攻撃。Yボタンを
連打してファイアを連
発しよう。



マリオの武器

武器のアクションコマンドは、すべてタイミングがポイントだよ。

こうげき 攻撃	タイミング	アクションのポイントと効果
パンチ (すで)		敵に近づいて、パンチを出す直前がアクションコマンドのタイミング。成功するとパンチの数が増えるぞ。
ハンマー		ハンマーを振る直前が、アクションコマンドのタイミング。成功すると大ダメージを与える。
こうら		一度こうらを上にけり上げて、落ちてきたこうらを敵に向けてける直前がタイミングだ。大ダメージ。

マリオのわざ

なまえ	フワ-/タイプ	アクションのポイントと効果
ジャンプ	3 タイミング	敵1体を踏みつける。敵を踏む直前がポイント。
ファイア ボール	5 れんだ 連打	敵1体に火の玉を投げつける。攻撃が始まったらボタンを連打しよう。
スーパー ジャンプ	7 タイミング	敵1体を連続して踏みつける。敵を踏む直前がポイント。
スーパー ファイア	9 れんだ 連打	敵1体に大きい火の玉を投げつける。攻撃時間中、ボタン連打。
ウルトラ ジャンプ	11 タイミング	複数の敵をつぎつぎと連続して踏みつける。敵を踏む直前がポイント。
ウルトラ ファイア	14 れんだ 連打	複数の敵につぎつぎと大きい火の玉を投げつける。攻撃時間中、ボタン連打。

アクションコマンドは、30ページを参照しよう。



カエル^{せんにな}に育て^{そだ}られた
ジャンプ^への下手^たなカエル
(と、本人^{ほんにな}は思^{おも}っている
のだが?)。

アクションコマンド

タイミングをねらえ!

マロのパンチは頼^{たよ}り
ない。パンチを出^だす直^{ちよく}
前にボタ^おンを押^おしてダ
ブルパンチ攻^{こう}撃^{げき}だ。



十字ボタ^{じゅうじ}ンをガチャガチャ押^おせ!

ゆきだるまで敵^{てき}全体^{ぜんたい}を攻^{こう}撃^{げき}する
ユキやこんこん。ゆきがふってる
間^{あいだ}に十字ボタ^{じゅうじ}ンをガチャガチャ入^い
れて、ダメージアッ^いプ!



マロの武器

武器のアクションコマンドは、すべてタイミングがポイントだよ。

こうげき 攻撃	タイミング	アクションのポイントと効果
パンチ (すで)		敵に近づいて、パンチを出す直前がコマンドのタイミング。成功すると大ダメージを与える。
つえ		敵に近づいて、つえで叩く直前がコマンドのタイミング。成功すると、2回叩くぞ。
シンバル		敵に近づいて、シンバルを叩く直前がコマンドのタイミング。成功すると大ダメージを与える。

マロのわざ

なまえ	アワー/タイプ	アクションのポイントと効果
でんげき ビリリ	2 タイミング	敵全体に電撃で攻撃。敵のダメージ数字が出る直前がアクションのポイント。
かいふく シャワー	2 タイミング	味方ひとりのHPを回復。回復数字が出る直前がポイント。
なにかんが えてるの	1 タイミング	敵1体の残りHPがわかる。敵にスポットライトが当たる直前。
かみなり ドッカン	8 タイミング	敵1体に強烈な雷を落とす。雷が落ちる直前がポイント。
ユキや こんこん	12 ガチャガチャ	敵全体に雪攻撃でダメージ。雪が降ってる間、十字ボタンをガチャガチャ押そう。
キラキラ おとし	14 タイミング	敵全体に連続して星が落ちてダメージ。星が落ちてきて敵に当たる直前がポイント。



なが ぼし お
流れ星を追いか
けて、ガンさば
きも鮮やかにさ
っそうと現れた
ニューヒーロー。

アクションコマンド

タイミングをねええ!

ジーノの武器は、弾
が飛び出す直前がポイ
ント。タイミングよく
お押せば、一発K.O.だ。



タメて押せ!

エネルギーをためて発射するジ
ーノビーム。星3つ分までためて
さいだい最大パワーをお見舞だ! おっと、
ためすぎちゃいけないよ。



ジーノの武器

武器のアクションコマンドは、すべてタイミングがポイントだよ。

攻撃	タイミング	アクションのポイントと効果
パンチ (すで)		手や腕が飛び出す直前がコマンドのタイミング。成功すると、大ダメージを与えるぞ。
ショット		指先や腕から弾が飛び出す直前が、コマンドのタイミング。成功すると、大ダメージを与える。

ジーノのわざ

なまえ	フワワー/タイプ	アクションのポイントと効果
ジーノ ビーム	3 タメ	敵1体にビーム攻撃。エネルギーをためて射て。
ジーノ ウェーブ	4 タイミング	味方ひとりの攻撃力アップ。〈▲〉のアニメーションが終わる時がポイント。
ジーノ カッター	8 タイミング	敵1体にカッターで攻撃。カッターが当たる直前がアクションのポイント。
ジーノ ブラスト	12 タメ	敵全体に光の攻撃。エネルギーをためて射て。
ジーノ フラッシュ	16 タメ	敵全体に強烈な光の攻撃。エネルギーをためて射て。



マリオをこま困らせてきたあく悪
 役クッパが、今回は味方
 になるらしい。本当なら
 心こころづよ強いのだが…。

アクションコマンド

じゅうじ
 十字ボタンをガチャガチャ！

クッパのおもコワサを思い知らせる
 恐怖攻撃。十字ボタンをガチャガ
 チャさせるほど、敵に与えるあたダメージが増すぞ。



れん だ
 連打しろ！

巨大メカクッパが敵全員を襲い
 踏みつけてとお通るぞ。メカクッパが
 通り過ぎるまで、ボタンを連打し
 よう。



クッパの武器

武器のアクションコマンドは、すべてタイミングがポイントだよ。

こうげき 攻撃	タイミング	アクションのポイントと効果
すで		敵に近づいて、ツメ攻撃をする直前がアクションコマンドのタイミング。成功すると大ダメージ！
ワンワン		ワンワンをふり回して、投げつける直前がコマンドのタイミング。成功するとガブガブかみつくぞ。
ぶんなげグローブ		マリオをかかえ上げて、投げる直前がコマンドのタイミング。成功すると大ダメージを与えるぞ。

クッパのわざ

なまえ	パワー/タイプ	アクションのポイントと効果
きょうふのしょうげき	6 ガチャガチャ	ビッグテレサが敵全体にダメージ。テレサがいる間、十字ボタンを入力。
どくガスもくもく	10 ガチャガチャ	敵全体に毒ダメージ。毒ガスがかかっている間、十字ボタンを入力。
つきでろポーン	12 タイミング	敵1体に岩が突き出て攻撃。岩が突き出た直後がアクションのポイント。
メカクッパプレス	16 連打	メカクッパが敵全体を踏みつぶす。メカクッパが通り過ぎる間に連打。

SALE

アイテム のお知らせ!

冒険の旅になくなくてはならないアイテム。ここではごく一部しか紹介できないけど。お店では手に入らないものもあるよ。



キノコ

HPを回復させる。ふつうのキノコは30回復。スーパーキノコは80回復。宝箱に入ってるキノコとは違いますのでご注意ください。

ハニーシロップ

フラワーポイントを10回復させる。メイプルシロップなら40回復!



ふっかつドリンク

戦闘中に倒れて戦闘不能のキャラクターを復活させる。復活したキャラのHPは満タンになる。

リフレッシュジュース

戦闘中にかかったステータス異常を通常の状態に回復させる。





せいすい

テレサなどゆうれいやお化け系の
敵にダメージを与える聖なる水。

びびりだま

敵単体を恐怖状態（ガタガタとい
るえ、攻撃力・防御力ともに半減
させる）にする。



ヨッシーのクッキー

ヨッシーを呼ぶことができる。
ヨッシーは敵を飲み込んでアイテ
ムに変える力を持った頼りになる
仲間。失敗しても許してあげて!?

ヨッシーキャンディー

H P を100回復する。



ケロケロドリンク

パーティ全員のH Pとフラワーポ
イントを全回復させる。

手に入れたアイテムは、メニュー画面で使
い方を確認しておこう。

ワンポイントアドバイス

冒険に行きついたら、ケロケロ湖のカエル仙人^{せんじん}をたずねるとヒントをくれるよ。



カエル仙人^{せんじん}

ゲームの中^{なか}でもヒントをあげてるのに、こんなところでも、アドバイスしなきゃならないとは…。チミたちもうちょっと^{がんば}頑張^{がんば}ってほしいのネ。

このゲームでは、誰^{だれ}かに話^{はな}しかけられてマリオちゃん^{うご}が動^{とき}けなくなる時があるのヨ。そういうときは、Bボタンでジャンプ。みんながマリオちゃんのジャンプ^みを見たがってひきとめてるだけなのよネ。

このゲームでは、スペシャルわざ^だを出すのにみんな^{おな}で同じフラワーポイント^{つか}を使うから、フラワーポイントの最大値を増^{さいだい}やしておくことがとっても大事なのヨ。フラワーは2種類^{しゅるい}あって、宝箱^{たからばこ}などから手^てに入るフラワーは、取^とるとその場^ばで増^ふやせるけど、“フラワーギフト”^{ばあい}などのアイテム^{ひら}の場合は、メニューを開^{ひら}いて「アイテム^{しょう}」で使^{つか}用^{よう}しないと効果^{こうか}がないのヨ。でも、バトル中^{ちゅう}以外^いならいつでも使^{つか}えるから便利^{べんり}なのネ。

高くたかてとどかないところに登るには、隠しブロッ
クを出だす、これってマリオシリーズのジョーシキな
のヨ。もちろんこのゲームでも、このジョーシキは
通用つうようしちゃうのネ。ただし隠しブロックじゃなくて、
隠しボードかくだけど。それから、この世界せ かいには、上うえの
ほうにあってなかなか画面に見えない宝箱や、もと
もと透明とうめいの隠し宝箱かく たからばこもあるのヨ。あやしいなと思っ
たら、とにかくジャンプ！

シーソーに乗のっても高くたか
跳とび上あがれない時はどうす
るか。それは高いところか
らシーソーに飛たかび降おりるの
です。ああそうなのです。
そうすれば高くたかはねあがる
ことは、いとたやすいこと。

つぎ
次のレベルまであ
といくつか、という
のがメニュー画面に
あるでショ？ これ
を活用かつようすれば、長い
ダンジョンでも安心なが あんしん。
なにしろレベルアッ
プする時には、HP
が全回復せんかいふくするから。
数字すうじを頭あたまに入れてお
くと、便利べんりなのよネ。

後半こうはんになってくると、
アクションのしかけ
がキビシクなって、
ごくろうさまです。
わたしあつかのところで扱
っているカエルコイ
シしょうひんの商品あいようも、ご愛用
ください。



カエル仙人の弟子

ミニゲーム攻略パーフェクト公式アドバイス

メロディ・ベイ

オタマジャクシを踏んで
メロディを作るゲーム。
ヒントは、あるオタマジャ
クシが教えてくれるよ。



ドゥカティ・マウンテン

トロッコタイムレース。
スピードアップするキノ
コをドンドン使い、ブレ
ーキもこまめに使うのが
ポイントだよ。



カブト虫レース

カブト虫をたくさん集め
るには、とにかくタイミ
ングよくカブト虫にジャン
プすること。ゴールデ
ンカブトを見逃すな。



ミニゲームはこのほかにいろいろあるけれど、それぞれ素敵な賞品があるから、見つけたら積極的にチャレンジしてみてね！
バイバーイ！



STAFF LIST

EXECUTIVE PRODUCERS

山内 溥
水野 哲夫

PRODUCER

宮本 茂

PRODUCTION SUPERVISOR

坂口 博信

DIRECTORS

藤岡 千尋
前川 嘉彦

EVENT DESIGN

松原 啓介
松村 靖
工藤 太郎

BATTLE DESIGN

長谷部 裕之
太田 顕喜

SCREENPLAY ADVISORS

田邊 賢輔
手嶋 敦史

MAIN PROGRAMMER

深谷 文明

BATTLE PROGRAMMERS

青山伸一
武藤 竜

MENU PROGRAMMER

吉岡 光生

GRAPHIC COORDINATOR

皆葉 英夫

MAIN CHARACTER DESIGN

加藤 清文
波多江 由布子

MONSTER CHARACTER DESIGN

AND CHARACTER SUPERVISOR

倉島 一幸

C.G.MODEL DESIGN

高橋 伸也

CHARACTER ADVISOR

小田部 羊一

VISUAL EFFECTS

AND PLOT ASSISTANCE

三舟 二郎

MAP DATA COORDINATOR

西 健一

B.G. MAP DESIGN

上田 晃
阿比留 優子

宮本 由香

茂木 俊之

佐々木 由起子

BATTLE B.G. DESIGN

筒井 美佐子

MAP DATA COORDINATE ASSISTANT

栗原 俊夫

B.G. MAP GRAPHICS

坂口 知義

我妻 結希

MUSIC COMPOSE

下村 陽子

SOUND ENGINEER

菅原 輝明

SOUND PROGRAMMER

鈴木 秀典

PUBLICITY

平田 裕介

前田 記代子

PUBLICITY ASSISTANCE

坂本 幸一郎

TRANSLATION COORDINATOR

伊藤 愛子

TRANSLATION

丸谷 里香

和田 紀子



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

ほんびん にほんこくない はんばい しょう
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
しょうぎょうもくてき ちんたい きんし
また商業目的の賃貸は禁止されております。

ほん き き に ほんこくないせんよう がいこく こうぞう
本機器は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、
ほうそうけいたいとう ちが しょう
放送形態等が違いますので使用できません。

任天堂株式会社

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。 PRINTED IN JAPAN

©1995 Nintendo / スクウェア

キャラクター：© Nintendo、© スクウェア

禁無断転載

当時の取扱説明書を電子化したデータは、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。現在では不適切と思われる描写・表現・表記、本ソフトでは使用できない通信機能・拡張機能の説明や、利用できないお問い合わせ先などが記載されていることもあります。