

PALCOMTM
SOFTWARE

SNSP-6S-NOE



SPIELANLEITUNG

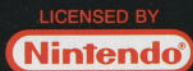


SUPER NINTENDOTM
ENTERTAINMENT SYSTEM

PAL VERSION



**DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE
GARANTIE DAFÜR, DAB SIE NINTENDO-
QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE
DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE
SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT
SIE SICHER SIND, DAB ALLES EINWANDFREI ZU
IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßT.**



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™,
THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED
AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

**HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE
SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE
BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!**

Howdy, Partner!

Thanx für den Kauf dieses Video-Spiels, ey. Wir von Konami ham 'ne echt wilde Version unseres Spielhallen-Hits Sunset Riders TM geschnitzt. Bevor Sie Ihre Schießeisen umschnallen, sollten Sie die Fährte komplett lesen, um den größtmöglichen Spaß mit diesem Super NES TM-Spiel zu haben.

Inhaltsübersicht

Einleitung	4
Spielablauf	5
Der Option-Screen	5
Einen Helden wählen.....	7
Der Spiel-Screen	7
Die Steuerung	8
Tips & Tricks	9
Bildschirmfotos	10
Notizen	11

Aufsatteln, Hombre!

Im staubigen Ödland des Wilden Westens schleichen nicht nur Schlangen, Skorpione und Präriehunde umher. Auch fieses Getier wie der üble Bandit Poco Loco, der bankrotte Bankier Simon Greedwell und der schmucke, englische Teufel Sir Richard Rose treiben hier ihr Unwesen. Auf jede dieser niederen Kreaturen steht ein hohes Kopfgeld aus. Es braucht schon einen tapferen Kopfgeldjäger, um wieder Frieden in die Täler zu bringen. Glücklicherweise sind Steve, Billy, Bob und Cormano genau die richtigen Männer, um die korrupten, hinterhältigen Schurken dingfest zu machen.



Steve



Billy



Bob



Cormano

Wie man die Halunken jagd

Im diesem Spiel steuern Sie einen der Kopfgeldjäger. Sie müssen feindliche Angriffe abwehren und Fallen ausweichen. Eine feindliche Kugel kann Ihrem Versuch, den Westen zu retten, ein schnelles Ende bereiten.

Legen Sie das Spielmodul in Ihr Super NES, und schalten Sie das Gerät ein. Sobald der Titel-Screen erscheint, drücken Sie START. Mit dem Control Pad wählen Sie 1 PLAYER (1 Spieler), 2 PLAYER (2 Spieler) oder OPTIONS (Optionen). Zur Bestätigung der Wahl betätigen Sie nochmals die START-Taste.

Der Option-Screen

Hier können die Tastaturbelegung und andere Spieleinstellungen geändert werden. Drücken Sie das Control Pad nach oben/unten, um die gewünschte Option farblich hervorzuheben. Die B-Taste schaltet die gewählte Option um.

LEVEL ... Der Schwierigkeitsgrad des Spiels kann auf EASY, NORMAL oder HARD (einfach, normal, schwierig) eingestellt werden.

CONTROL ... Die Tastaturbelegung für Spieler 1 oder 2 ändern Sie durch Drücken der entsprechenden Taste. Soll beispielsweise Spieler 1 mittels der X-Taste springen, wählen Sie die Option **Jump** und drücken die Taste X.



SHOT ... Ändert die Schußtaste.

JUMP ... Ändert die Sprungtaste.

SLIDING ... Ändert die Gleittaste.

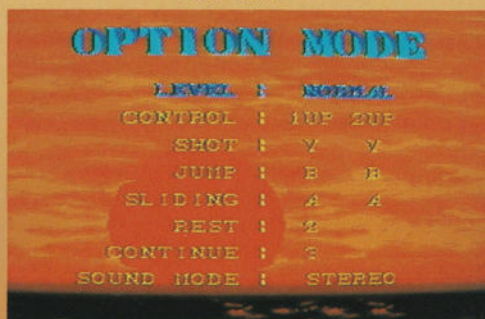
REST ... Ändert die Anzahl der Extraleben.

CONTINUE ... Ändert die maximale Anzahl der Continues.

SOUND MODE ... Stellt den Sound-Modus ein: Monaural (Mono) oder Stereo.

SOUND TEST ... Hören Sie sich die im Spiel benutzten Musikstücke und Sound-Effekte an. Drücken Sie das Control Pad nach links/rechts, um eine Option zu wählen, und drücken Sie die B-Taste, um das Stück zu hören.

EXIT ... Zum Verlassen des Option-Screen.



Option-Screen

Den Helden wählen

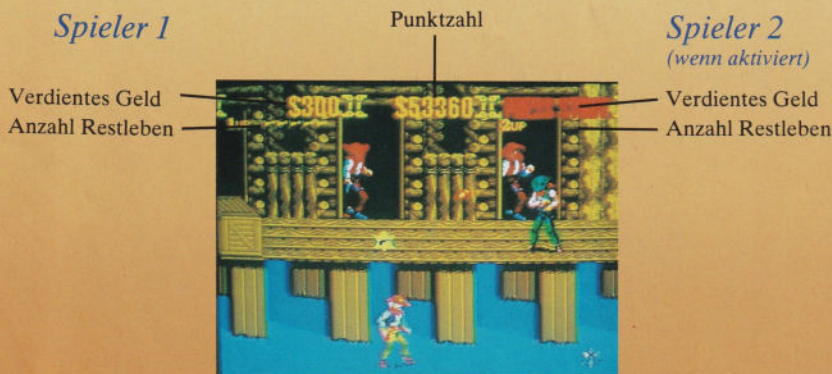
Wählen Sie den gewünschten Jäger mittels des Control Pads. Bestätigen Sie Ihre Wahl mit einer beliebigen Taste.

- Steve
- Billy
- Bob
- Cormano

Hinweis: Auch wenn Sie im 1-Spieler-Modus starten, kann ein zweiter Spieler jederzeit in das Game einsteigen, indem er die START-Taste auf dem zweiten Controller betätigt.

Der Spiel-Screen

Hier geht's zur Sache. Ihre Punktzahl, Lebensenergieanzeige und die Anzahl der Rest-Leben - alles findet sich auf dem Screen. Natürlich auch die guten und die bösen Jungs.



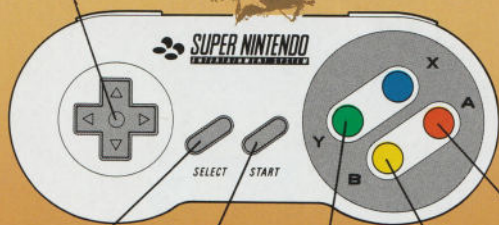
Spiel-Screen

Wie man den Westen erobert

Mit dem Control Pad werden die Bewegungen des Helden und das Zielen mit der Waffe gesteuert. Drücken Sie das Pad in die Richtung, in die Sie sich bewegen bzw. in die Sie schießen möchten. Die Grundeinstellung ist folgende:

- Drücken Sie die B-Taste, um zu springen.
- Zum Gleiten betätigen Sie die A-Taste und drücken das Pad diagonal nach unten und rechts bzw. diagonal nach unten und links.
- Mit der Y-Taste wird die Waffe abgefeuert.
- Die SELECT-Taste ruft während des Spiels den Pausenmodus auf.
- Drücken Sie die START-Taste, um während des Spiels einen zweiten Spieler aufzurufen. Die Taste wird auch zur Charakterauswahl und im Option-Screen verwendet.

Control Pad -
Bewegung und
Zielen



Select - Pausen-
modus während
des Spiels akti-
vieren

Start - Einen
zweiten Spieler
während des
Games aktivieren

Y - Waffe
abfeuern

B - Springen

A - Gleiten (Das Con-
trol Pad muß gleichzei-
tig diagonal nach unten
gedrückt werden)

PSSST! Hier sind einige Tricks und Tips, Amigo!

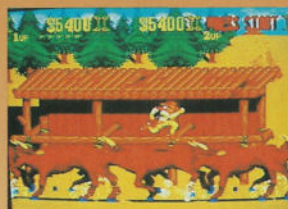
- Sie können die Dynamitstangen aufnehmen und zurückwerfen - beeilen Sie sich aber, bevor sie in Ihren Händen explodieren! Und so gehen Sie vor:
 - Stellen Sie sich auf die Dynamitstange, und drücken Sie das Control Pad nach unten, um sich zu bücken.
 - Betätigen Sie die Schuß-Taste (Grundeinstellung = Y), um die Stange aufzunehmen.
 - Drücken Sie das Control Pad in die Richtung, in die Sie das Dynamit werfen wollen, und betätigen Sie nochmals die Schuß-Taste. Kurz vor der Explosion erscheint ein großes Ausrufungszeichen (!).
- Sie können auf Dächer oder Geländer springen, indem Sie das Control Pad nach oben gedrückt halten und die Sprung-Taste betätigen.
- Versuchen Sie, in Gebäude einzudringen, um einen Extra-Bonus zu erhalten. Drücken Sie einfach das Control Pad nach oben, wenn Sie vor einer Tür stehen.
- Es existieren zwei Sheriff-Sterne, die Ihre Waffen verstärken können: Der eine bietet eine Schnellfeuerfunktion, und der andere gibt Ihnen eine zweite Waffe, so daß Sie in zwei Richtungen schießen können.



Viel Glück, Hombre.



Bildschirmfotos



Level 1



Level 4



Level 2



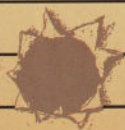
Level 5



Level 3



Level 6



DISTRIBUTED BY KONAMI (DEUTSCHLAND) GMBH
POSTFACH 560180
60406 FRANKFURT
GERMANY

PALCOM SOFTWARE™ IS A TRADEMARK OF PALCOM SOFTWARE LIMITED.
SUNSETRIDERS™ IS A TRADEMARK OF KONAMI CO., LTD.
NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™,
THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS
DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

PALCOM™
SOFTWARE

PRINTED IN JAPAN