

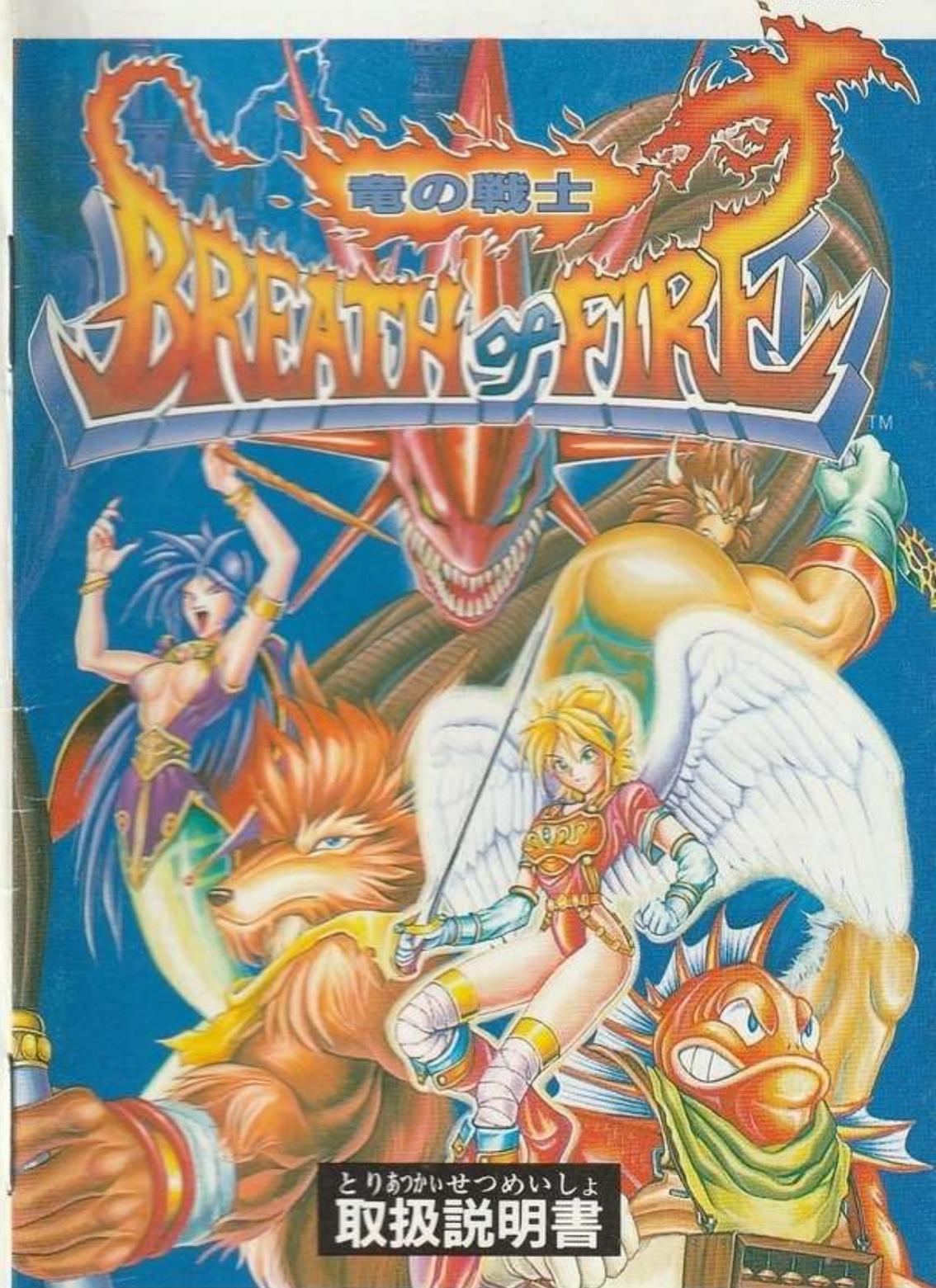
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

CAPCOM®



とりあかせつめいしよ
取扱説明書

SHVC-BF

© CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.

CAPCOM®

ごあいさつ

このたびはスーパーファミコンソフト「ブレスオブファイア」(SHVC-BF)をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないで下さい。



CONTENTS

ワールドマップ	2
ブレスオブファイア・ストーリー	4
コントローラー操作方法	6
コマンドの説明	8
旅の記録	14
町について	16
キャラクター紹介	18
特殊能力について	22
冒険を始めよう	24
武器	28
防具	30
道具	32
モンスター紹介	34
ボスキャラ	38
魔法一覧表	40
旅のヒント	44



たび とちゆ まよ とき
旅の途中で迷った時はこの地
図を見ながら目的を失わずに
ぼうけん つづ くだ
冒険を続けて下さい。

あなたはこれからこの広大な
プレスオブファイアの世界へ
ぼうけん たび
と冒険の旅に出ます。

りゆう かみ こか こ
竜の神の御加護がいつもあな
たと共にありますように。

BREATH OF FIRE

ブレスオブファイア・ストーリー

この世を数千年の長きにわたり、その強大な力と徳により平和な統治を続けていた竜の一族も、ついに悪しき女神、ミリアの誘惑に負けた。

竜の一族は悪しき女神ミリアの力をめぐり二つに分かれ、戦った。竜に姿を変えることが出来るという竜の一族同士の破壊的な力のぶつかり合いは、世界を破壊寸前まで追いつめ、なお、納まる様子を見せなかった。

竜の一族から生まれた一人の勇者と7人の仲間が、ついに立ち上がった。女神を倒す為に……。

その旅は困難を極め、結局倒すに至らなかったものの、6つの鍵により女神を封印する事は出来た。

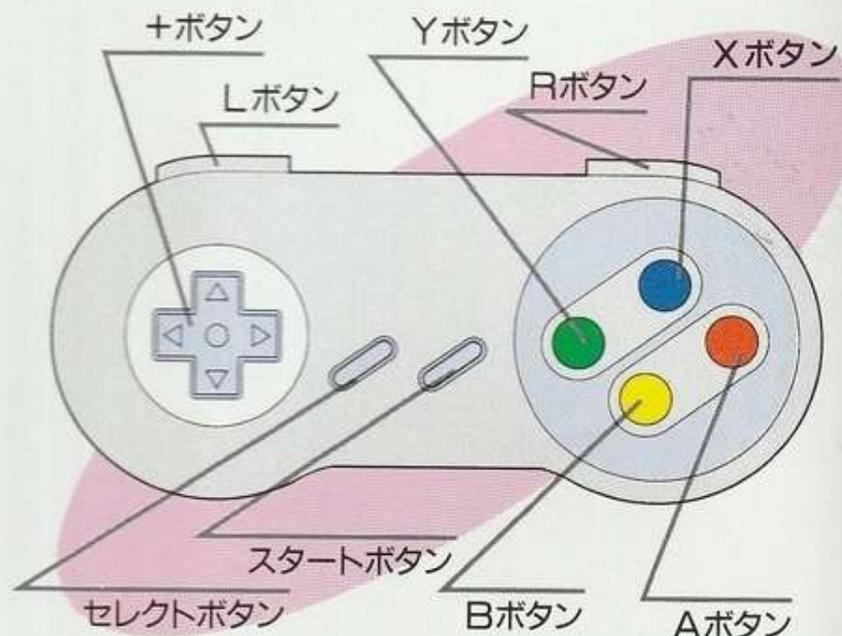
二つに割れた竜の一族の片割れ白竜族は、この過ちを戒めとし自らの強大な力を封印した。再びこの世界に危機が訪れるまで封印は解かぬと……。

しかし、竜一族のもう一つの片割れ、黒竜族の怪しい動き……。彼らは再び、血塗られた歴史を繰り返そうというのだろうか……。時を越え、竜族の因縁の物語が、今、始まろうとしている。



そうさほうほう コントローラー操作方法

BREATH OF FIRE



ゆっくり、確実に電源スイッチをON⇒OFF⇒ONして下さい。

+ボタン

マップ画面

プレイヤーを前後左右に移動させます。

コマンド画面

アイコン・カーソルを移動させ、コマンドの選択をします。

Aボタン

コマンドを決定します。また人と会話をしたり、宝箱を開けたり、物を調べることができます。

Bボタン

コマンドのキャンセルをします。

S
セレクト
ボタン

マップ画面

コマンド選択画面に切り替えます。

戦闘画面

プレイヤーの最大HP・MPを表示します。

名前決定画面

入力文字を「ひらがな」から「カタカナ」へ切り替え。再度押すと「ひらがな」に戻ります。

S
スタート
ボタン

アイテム「魔法の地図」を手にいれるとスタートボタンで現在地を確認できます。

Lボタン

コマンド画面

アイコン・カーソルを左に移動させます。

Rボタン

コマンド画面

アイコン・カーソルを右に移動させます。

Xボタン

Yボタン

通常は使用しませんが、オプションモードでコマンドを設定することができます。

コマンド画面のオプションモードで、ボタンの設定を変更することができます。

BREATH OF FIRE

ステータス



攻撃力	15	防御力	19
行動力	3	特防力	9
知力	12	運勢	12
LEVEL	1	強さ	10
EXP	0	スタミナ	10
H P	20/20	素早さ	8
A P	0/0	賢さ	12
		運の良さ	12
ぶき	たんけん	たて	きのたて
よらい	ぬのマント	かぶと	むきわらばし
その他	おびず	x4	その他
			つりさお

ステータスの見方

- LEVEL** ●プレイヤーの現在のレベルを示します。
- E X P** ●モンスターを倒して得た経験値です。
- H P** ●プレイヤーのヒットポイントを示します。0になると戦闘不能になります。
- A P** ●プレイヤーの特殊能力をつかえるポイントが表示されます。これが不足すると特殊能力が使えません。
- 強 さ** ●プレイヤーの攻撃力です。レベルアップで数値が上がります。
- スタミナ** ●プレイヤーの守備力です。レベルアップで数値が上がります。
- 素 早 さ** ●数値が上がると、戦闘時に素早く攻撃できたり、逃げやすくなります。
- 賢 さ** ●敵の魔法をよけやすくなります。
- 運 の 良 さ** ●数値が上がると戦闘時に逃げやすくなります。又、会心の一撃が出やすくなります。

また、特殊能力を使うプレイヤーは、Aボタンを押すとさらにウィンドウが開き、覚えている能力が表示されます。

※戦闘時のみ使用可の特能も表示されます。戦闘時のみ使用可の特能を通常時に使用することはできません。

たいれつ 隊列

戦闘に参加するプレイヤーの前衛・後衛を決めます。



前衛は打撃の攻撃が強くなりますが、敵に攻撃される確率が高くなりますので魔法で攻撃するプレイヤーは後衛に位置しておくといでしょう。

い か 入れ替え

戦闘に参加するプレイヤーの決定をします。



パーティーは最大8人ですが、戦闘に参加するのは4人です。戦闘に参加するプレイヤー4人はマップ画面に表示されます。



BREATH OF FIRE

オプション

Op

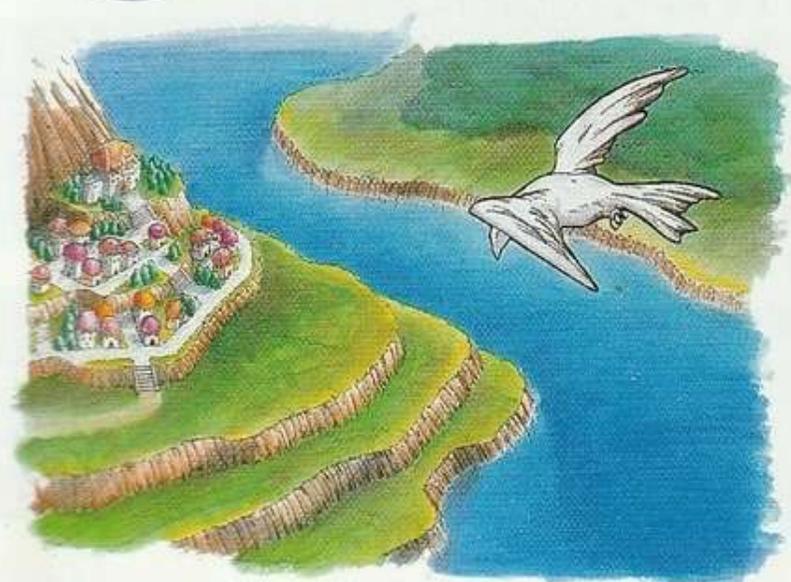
文字表示スピード・サウンドの変更。各ボタンごとの機能設定を行う事が出来ます。各ボタンごとに決定ボタン、取り消しボタン、「道具」コマンド、「装備」コマンド、「特殊能力」コマンド、「ステータス」コマンド、「隊列」コマンド、「入れ替え」コマンド、「オプション」コマンド、「エンド」コマンドを設定します。



エンド

「END」を選ぶとコマンド画面からマップ画面に戻ります。

End



戦闘画面(入力モード)の見方

戦闘時

マップ画面での移動中や、ボスキャラとの会話の後に戦闘画面が現れます。実行はすべてAボタン、キャンセルはBボタンで行います。



- 戦** 1ターンごとにプレイヤー1人1人に指示ができます。
- 総** 自動的に戦闘を行います。Bボタンを押すと、1ターンの戦闘が終了したところで入力モードに戻ります。
- 逃** 敵から逃げます。強い敵やボスからは逃げられない場合があります。
- ST** ステータスを表示します。特殊能力は表示されません。
- 隊替** 前衛・後衛の入れ替えを行います。戦闘に参加しているプレイヤーを1ターンに1人だけ入れ替えができます。

戦闘モード

- 攻** 武器で攻撃します。
- 防** 敵からのダメージをへらします。
- 能** 特殊能力を使います。
- 道** 道具を使います。



Bボタンを押すと、1つ前の状態へ戻ります。最後のプレイヤーのコマンドを決定すると自動的に戦闘が開始されます。

—たびのきろくをつくる—

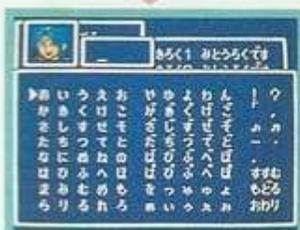


タイトル画面か、デモ画面でスタートボタンを押すと「たびのきろく」の設定画面に移ります。

※初めての冒険の場合は「たびのきろくをつくる」しか選択できません。



「たびのきろくをつくる」を選択し、きろく1～3を選ぶと、主人公の名前を入力する画面が出ます。



＋ボタンでカーソルを移動させて、Aボタンで選択を決定します。セレクトボタンで「カタカナ」の入力に切り替えられます。もう一度セレクトボタンを押すと「ひらがな」に戻ります。入力が終わると「おわり」を選択して最初の設定画面に戻ります。

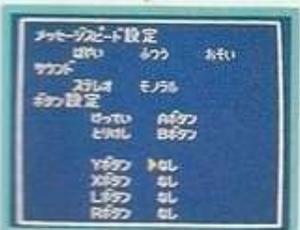
—たびをはじめる—



たびのきろくをつかった後に、「たびをはじめる」を選択します。

冒険を始めたいきろくを選択すると、ゲームが始まります。

前回セーブしたきろくは、記録した竜の社から始まります。



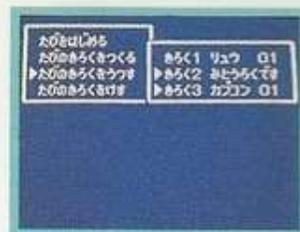
—たびのきろくをうつす・けす—

たびのきろくをコピーしたい時に、「たびのきろくをうつす」を選択します。まず、コピーするきろくを選びAボタンを押します。次にもう一度Aボタンを押すと、YesかNoかの選択が表示されます。

※この時、コピー先のきろくがすでに登録されているときは古いきろくが消されてしまいます。

たびのきろくをけしたい時は「たびのきろくをけす」を選択します。きろく1～3のうちけしたいきろくを選びAボタンを押します。YesかNoかの選択が表示されるのでどちらかを選びAボタンで決定します。

消去されたデータは、永久になくなりますので、選択は慎重に行ってください。

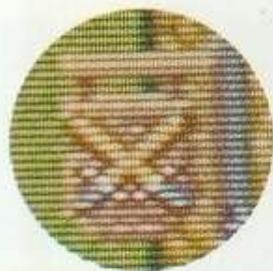


まちには、^{やどや}宿屋・^{ぶきや}武器屋・^{どうぐや}道具屋・^{あずや}預かり屋・^{りゅうやしろ}竜の社があります。



やどや 宿屋

^{やどや}宿屋に泊るとプレイヤーのHP、APが^{かんぜん}完全に回復します。また、^{せんとうふのう}戦闘不能・^{どくなど}毒等の悪い状態も治療されます。宿屋はほとんどが^{ゆうりょう}有料ですが、^{むりょう}無料の宿屋もあります。又、^{やどや}宿屋以外にも回復してもらえる場所もあります。



ぶきや 武器屋

^{ぶき}武器と^{ぼうぐ}防具を売っています。ここでは「^{かう}買う」「^{したどり}下取り」「^う売る」「^{せつめい}説明を聞く」のコマンドが選べます。(ただし、^{したどり}下取り値段は^{ねだん}売値と同じです。) ^{したどり}下取りを選ぶと^{えら}現在持っている^{そうび}装備を^う売り^ほ欲しいアイテムをその^{さかく}差額で^{かう}買うことができます。下取りをする^{じどうてき}と自動的に^{あた}新しい武器が^{そうび}装備されます。下取り時に、^{あた}新しい武器を^{そうび}装備した時の^{こうげき}攻撃力や^{りく}防御力が表示されますので、^{さんこう}参考にする^ととよいでしょう。



どうぐや 道具屋

^{どうぐ}道具を売っています。ここでは「^{かう}買う」「^う売る」「^{せつめい}説明を聞く」のコマンドが^{えら}選べます。「^{せつめい}説明を聞く」では^{よう}アイテムの^{ようじ}用途を表示します。



あずや 預かり屋

^{あず}預かり屋では、^かアイテムと^{かね}お金を^{あず}預けることができます。^{あず}預けられる^{さう}アイテム数は^{さいだい}最大128個、^{かね}お金は999999^{あず}ゼニーまで^{あず}預けることができます。



りゅうやしろ 竜の社

^{りゅう}竜の社はプレイヤーの^{データ}データ(^{たび}たびの^ききろく)を^{せーぶ}セーブする^{だいじ}大事な^{ばしょ}場所です。必ず^{かくち}各地域の^{まち}町や^{むら}村や^{とう}塔の中に^な存在します。^{あた}新しい^{まち}町に入ったり、^{はい}レベルアップしたら必ず、^か竜の^{かみさま}神様に^{たび}たびのはなしを^ききいてもらおう。





はくりゆうぞく せんし しゅじんこう 白竜族の戦士(主人公)

主人公は竜に変身する事が出来る竜一族の末裔です。主人公の一族は数千年前の「女神戦争」において世界を滅ぼしそうになって以来、その強大な力を封印しています。が、世界が危機に陥った時はその封印を解き、今度は世界を救うために力を使ってよい事になっています。両親を早くに失い、姉と二人で暮らしています。姉は竜の神に仕える巫女で、強力な魔法を使う事が出来ます。趣味は魚釣りです。

ひよくこく ニーナ

成長すると巨大な鳥に変身し、人を乗せ空を飛ぶ事が出来ます。飛翼人は争いを好まない種族で、女神戦争の時も高山に身を隠し争いを避けていました。その為、この国には古い時代の知識が消えずに残っています。ニーナも幼いころからこのような古の知識を勉強させられてきました。ニーナはこれらの勉強が嫌で嫌でたまらず家出をした事がありますが、今では、例えば治療系の魔法を使う事などに生かして重宝している様です。



じしゅうびぼう だいまほうつか 自称美貌の大魔法使いティース



ある超古代遺跡で精霊たちに守られて眠っています。いつからそこに眠っているのか誰も正確に知るものはいません。ただ、ものすごい大魔法使いがそこに眠っている……、という伝説だけが人から人へ語り継がれてきただけでした。余りに長い間眠っていたので魔法の大半を忘れてしまっていますし、また、間違いも多いのですがニーナ以外文句を言う事が出来ません。頼りがいのある姉御?というところですよ。

かいにん しゅうにん 海人の商人マニーロ

世界中の商売を仕切っていると豪語する商業民族です。その行動範囲は海に接するところ……つまり、内陸部を除く全世界、と、言えます。あこぎで有名な海人ですが、その中でもマニーロは特にあこぎで、現在元締めに破門されています。破門……と言う事は、大魚に変身する能力を封印されるという事で、商業活動を著しく制限される事になります。でも、こりていないのがマニーロの怖いところです。



BREATH OF FIRE

つちくいぞく せんし モグ 土喰族の戦士モグ

地底に国を築き、ひっそりと暮らしている種族です。今まで歴史の表舞台に現れる事はありませんでしたが、その、一日に数百メートル掘り進む事の出来る能力は有名です。土喰人は身体の小さな人が多いですが、力が強く、重装備が可能です。モグは気が弱く、おとなしい性格ですが責任感は強く、戦士らしく勇敢に戦います。



ぎじゆつしゆだんでっ きしゆ 技術集団鉄鬼衆ビルダー

古くより、武器や道具を作る技術を継承している種族で力も強く、壁を突き破ったり堅い岩を砕いたりすることが出来ます。鉄鬼衆は身体が大きくてゴツイですが、身かけによらず繊細で細かい作業も得意です。ビルダーも奥さんにプロポーズする時は金の髪飾りを作りました。一番得意なものは武器作りですが、自分たちの作ったものが戦争に使われるのを嫌がるので、ほとんど作る事はありません。



もり たみ かりうど 森の民の狩人

ギリアム

森に住み、自然を愛する狩猟民族です。この種族は森に大変精通しているため、ギリアムを先頭にすれば森に入っても迷う事がないでしょう。ギリアムたちは狩猟が得意な種族なので、弓を使うのが大変上手です。黒竜族との戦いではギリアムが先頭となってかなり敵を悩ませました。しかし、あまりにも敵の数が多く故郷である南の森を去る事になってしまいました。冷静で頼りになるタイプです。



とうぞくしゆうだん や そうしゆう 盗賊集団夜走衆タンク

幼い時に闇の町にある盗賊ギルドの親方に拾われました。タンクは自分の本当の両親のことや、自分の故郷について何も知りません。タンクにとって興味があるのはどうしたら究極の盗みテクニックを身につける事が出来るか……ということだけで、自分の生き立ちについては興味が無いようです。ギルドの親方は、そんなタンクにいつ本当の事を言おうか悩んでいる様ですが、そんな事には御構なく、今日もタンクは修業のため家を飛び出します。



がったい
合体

ニーナ・ディースの魔法の他に、戦闘画面で使える特殊能力を持つプレイヤーもいます。

シャイアン



デボ



ランクル



へんしん
変身

主人公は竜の神殿で封印を解くたびにしだいに巨大な竜族の能力を取り戻します。

パピー



たいぎょ
大魚



ドラゴン



(この他にも、変身や合体がかくされているかもしれません。さがしてみよう。)

● オープニング ●



スーパーファミコンにブレスオブファイアのカートリッジをセットし、電源を入れるとタイトル画面になります。

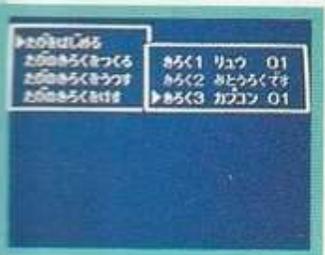


ボタンを押さずにいるとデモ画面が流れ、スタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。



タイトル画面でスタートボタンを押すと、設定画面が表示されます。

※「たびのきろく」をつくっていない場合は、14Pの「たびのきろくをつくる」を見てデータをつくって下さい。



たびをはじめめるできろくを選択し、
Yボタンで実行するとゲームスタートです。

● プロローグ ●

まずプロローグに沿って物語が進む。プレイヤーが動ける状態になったら人々に話を聞いてみよう。主人公の生い立ちや、冒険の目的がそこで明確になる。



いよいよプレイヤーを動かして冒険を始めよう。



おばばの後ろにある、宝箱を調べると300ゼニーを入手。



建物の外に出ると廃墟となった故郷の村の中だ。

セレクトボタンでコマンド画面を呼び出して装備を確認すると、必要最小限の装備は持っている。



たびだ
● 旅立ち ●



ここでマップ画面に移る前に、武器屋と道具屋があるのでチェックしておこう。それと竜の社で話をしておこう。



竜の神様と様をすると、旅の記録をセーブしてもらえます。



村の外に出るとマップ画面になり、これから旅立つ新しい世界が広がっている。



マップ画面を歩いていると突然敵に遭遇/戦闘画面に切り替わる。レベルの低いうちは薬草などをうまく使って無理せず戦おう。

やった/敵を倒したぞー/敵を倒すと経験値とお金もらえる。

モンスターを倒しながらしばらく歩き続けると、町を発見。足を踏み入れてみよう。



新しい町に来たらいろいろな人と話をして情報を入手しよう。昼と夜とで町の様子が変わるので昼と夜の両方で人と話をしてみよう。新しい情報が入手できるかも。

りゅう やしろ りょう
● 竜の社を利用しよう ●

冒険を終わるときや、レベルアップの後には、必ず竜の社で「きろく」をセーブしてもらうことを忘れずに。



戦闘中にパーティが全滅すると所持金が1/4減って最後にセーブした竜の社までもどされてしまう!



以上の情報を参考に君の冒険の物語を進めていこう!!

プレスオブファイアの世界には、多くの神秘的なアイテムがあります。

スネークアイ



ブーメラン



三日月刀

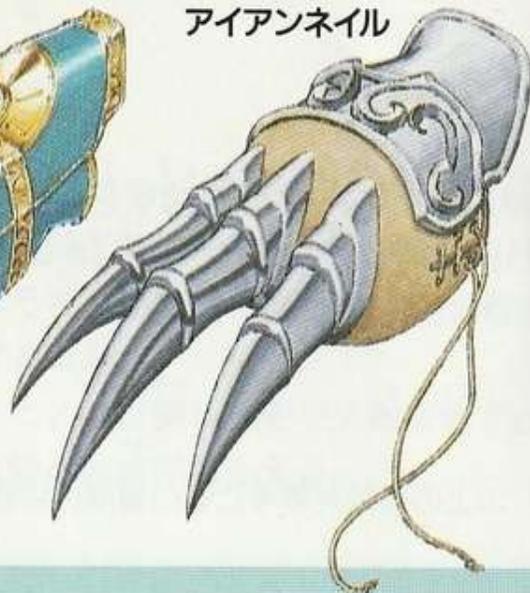


トリプルダガー



ピコピコハンマー

アイアンネイル



謎の爪

青銅の剣



短剣



暗黒ナイフ



あしゆらの剣



蝶のレイピア

レイピア

スナイプボウ



アイテムは店で売っていたり、宝箱にかくされていたり、
モンスターで倒したりすることで入手できます。



つのかぶと
角兜



ぬの
布のぼうし



てつかめん
鉄仮面



せいどう たて
青銅の盾



まもり たて
守りの盾



かめん たて
仮面の盾



ホーリーシールド



ぬの
布のマント



ぬの ふく
布の服



かわよろい
皮の鎧



おうじょ ふく
王女の服



どうし
道士のローブ



シルクのふく
シルクの服



ガラスのドミノ

小手



ここに紹介しているのはほんの一部です。まだ見ぬ素晴らしいアイテムもたくさん出てきます。



やくそう
薬草



セラピのまくら



なぞ せきばん
謎の石版

かみかざ
髪飾り



ほりのねっこ



リフルエキス

めいじん ふえ
名人の笛



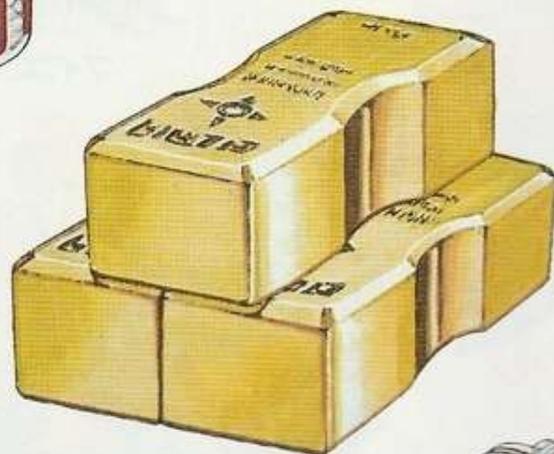
げんしにく
原始肉



ふるい卵



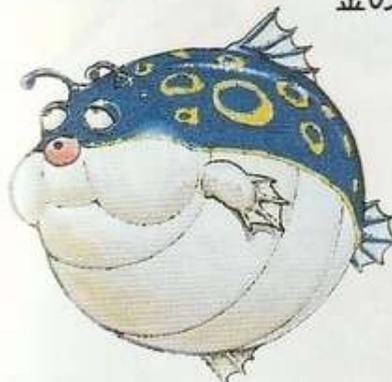
ぼんのうやく
万能薬



金ののべほう



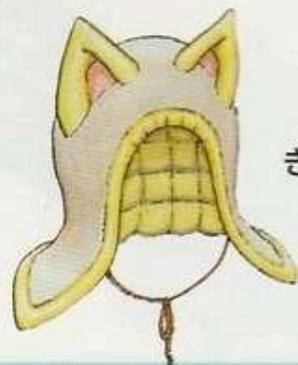
つりざお
釣竿



どフグ



ひもつき財布



ききみみずきん

BRATH OF FIRE

しょうかい モンスター紹介

しょうじんこう
主人公のパーティーを襲うモンスター達です。中には特殊
こうげき
攻撃をしてくるヤツもいます。



オーク



マイコニッド



キバウオ



スパイダー



ビルブル



ヘルムナイト



サンドワーム



スラッグ



グリーンプロブ



ガンヘッド

BREATH OF FIRE

アンモン



ジュリーニッド

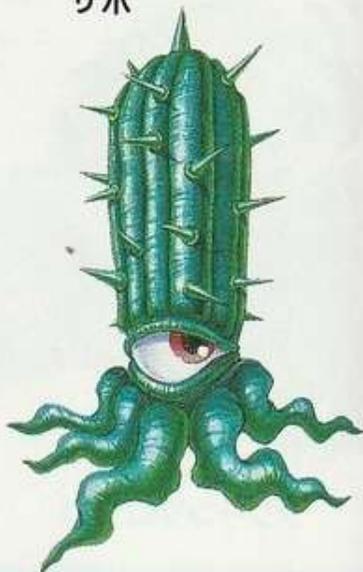


ワーム



アーマーナイト

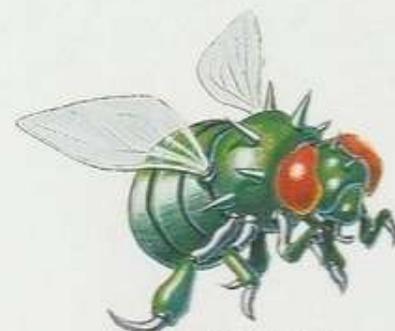
サボ



スカルナイト



サンダークライ



ベルゼブ



マジシャンマミー



グラニッド

スカルピオ



ボスキャラ BREATH OF FIRE



しょうぐん
将軍

しにがみ
死神



ブリーブ

ドリーマー

マンティウス



魔法はニーナとディースが覚えていきます。主にニーナは回復系呪文で、ディースは攻撃系呪文を使います。

ディースの魔法

●炎系の魔法

魔法名	効果	消費AP
バダム	敵一体に20のダメージを与えます。	3
バダーマ	敵一体に40のダメージを与えます。	6
バダメーマ	敵一体に90のダメージを与えます。	9
パドラム	敵全員に180のダメージを与えます。	36
パエンダ	敵一体に350のダメージを与えます。	30

●電撃系の魔法

魔法名	効果	消費AP
バル	敵一体に25のダメージを与えます。	4
バルラ	敵一体に80のダメージを与えます。	10
バルライ	敵全員に95のダメージを与えます。	11
ババル	敵全員に130のダメージを与えます。	24
バルハラ	敵一体に400のダメージを与えます。	30

●震動系の魔法

魔法名	効果	消費AP
ブーレ	敵全員に30のダメージを与えます。	3
ブレダ	敵全員に50のダメージを与えます。	8
ガダブレダ	敵全員に80のダメージを与えます。	15

●氷系の魔法

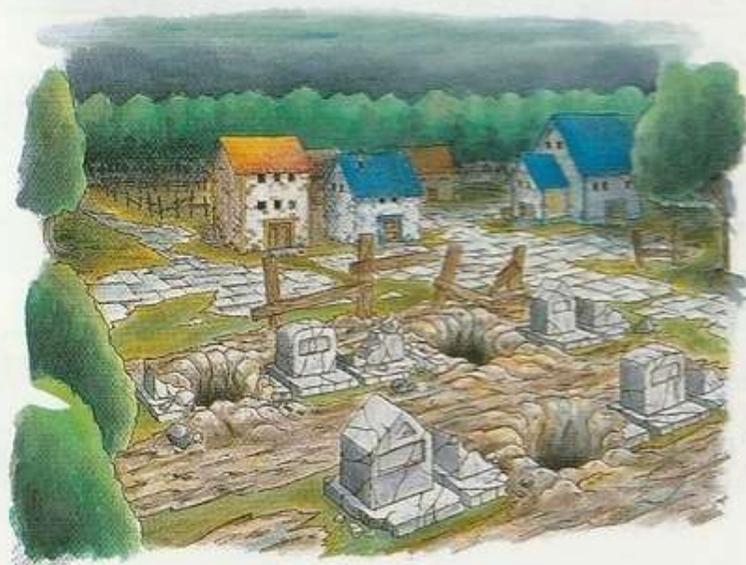
魔法名	効果	消費AP
レイ	敵一体に30のダメージを与えます。	5
レイガ	敵一体に60のダメージを与えます。	9
スーレイ	敵全員に100のダメージを与えます。	12
レイギル	敵全員に150のダメージを与えます。	30
グレゴイル	敵全員に250のダメージを与えます。	48

●爆発系の魔法

魔法名	効果	消費AP
メガ	敵一体に35のダメージを与えます。	5
マガ	敵一体に70のダメージを与えます。	11
メマガ	敵全員に110のダメージを与えます。	18
メガクラ	敵全員に140のダメージを与えます。	42
ドメガ	敵一体に300のダメージを与えます。	54

●その他の魔法

魔法名	効果	消費AP
レクタ	敵のAPを吸い取り自分の物にします。	1
マレクタ	敵のAPを吸い取り自分の物にします。	2
バイス	敵一体を1~4ターンストップさせます。	10
ワース	死のダメージを与えます。	20
ソル	岩石を降らせます。敵全体に400のダメージを与えます。	75
ヒュール	行った事のある町にワープすることができます。	2
デルダン	ダンジョンから脱出することができます。	20



BREATH OF FIRE

二一ナの魔法

●回復の魔法<リフ系>

魔法名	効果	消費AP
リリフ	HPを50P回復します。	3
アブリフ	HPを100P回復します。	6
トブリフ	HPを250P回復します。	15
リフル	HP全快。	20
リフルラ	味方全員のHPを250P回復。	30

●防御の魔法<テクト系>

魔法名	効果	消費AP
カテクト	防御力を20UPします。	6
ミカテクト	味方全員の防御力20UP。	14

●魔法防御の魔法<マ系>

魔法名	効果	消費AP
マカト	敵の魔法のダメージを40%防ぎます。	8
カトマナ	敵の魔法を一度だけ跳ね返す壁を味方一人につくる。	15

●魔法補助<マナ系>

魔法名	効果	消費AP
マナレ	1~4ターンの間、敵の魔法を封じます。	6
マイナマ	全ての魔法を一回だけ無効にします。	20

●アンデッド・デス<デ系>

魔法名	効果	消費AP
デスブ	アンデッド系の敵に120のダメージ。	5
ハデス	アンデッド系のモンスターに180のダメージ。	15
ソハデス	アンデッド系の敵に300のダメージ。(敵グループ)	35

●戦闘不能回復<リバル系>

魔法名	効果	消費AP
リバル	戦闘不能を回復。	10
リバルラ	戦闘不能を回復、HP全快。	30

●その他の魔法

魔法名	効果	消費AP
トノロ	敵の行動力を20downします。	5
ブララク	運のよさを20upします。	6
ギーガン	攻撃力を50upします。	15
ナシバリ	敵一体をマヒさせます。	8
ハサート	行動力を20UPします。	8
ヤクリ	状態回復(ゾンビ・呪い・毒)。	5



たび 旅のヒント

新しい町や村に入ったら人々の話を聞いて情報
報を入手しよう。昼と夜で違う情報が聞ける
かも知れない。

ステイタスは常にチェックしておこう。思わ
ぬ能力を身に付けているかも……。

マップ画面では、パーティーの先頭にいるプ
レイヤーの特殊コマンドが使える場合がある。
あやしい場所を見つけたら、プレイヤーを入
れ替えてAボタンで試してみよう。

主人公の趣味は魚釣り。さおとえさを見つ
けたら装備して使おう。

パーティーが全滅してもEXPとアイテムは
残るので、リセットはおさないでおこう。

ボス敵たちは「根性値」という底力を持って
いる。だからHPが0になったからといって安
心してはいけない。

情報を得る時には色々な仲間の人と話しか
けよう。何か新情報が得られるかも!?

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払って
おりますが、万一誤動作等を起こすような場
合がございましたらおそれ入りますが、弊社
まで御一報ください。

尚、ゲーム内容についてのお問い合わせに
はおこたえできませんのでご了承ください。



製作・発売元

株式会社ステイタス

販売元

株式会社カプコン

大阪本社営業 〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8

東京支社 〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1

新宿住友ビル43F

サービス センター 〒547 大阪市平野区瓜破南1-4-35

東京 ☎03 (3340) 0719

お問い合わせ 大阪 ☎06 (946) 3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)

※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718

札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040

名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264

松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。