

**GAME GEAR**

● テイルスのスカイパトロール ●

# TAILS™

## SKYPATROL



取扱説明書

**SEGA™**



このたびはゲームギアカートリッジ  
『テイルスのスカイパトロール』を  
お買い上げいただき誠にありがとうございました。  
ございました。

ゲームを始める前にこの取扱説明書  
をお読みいただきますとより楽しく  
遊ぶことができます。



# テイルスのスカイパトロール

## ☆もくじ☆

プロローグ

☆ 4 ☆

やあ、ボクがテイルスだよ!

☆ 7 ☆

ゲームを始める前に

☆ 8 ☆

ゲーム画面の見方

☆ 10 ☆

ゲームの進め方

☆ 12 ☆

テイルスの操作方法

☆ 16 ☆

アイテム紹介

☆ 21 ☆

しかけ紹介

☆ 22 ☆

敵キャラ紹介

☆ 24 ☆

使用上のご注意

☆ 26 ☆



# プロローグ



だれだって、たまにはひとりで気ままに旅をしたくなる時がある……。

ある日テイルスは、自慢の2本のシッポをプルプル回して旅に出た。

べつにソニックとケンカしたわけじゃない。

目指す場所なんてない、いつもとちがうちょっとした冒険があればいい。

太陽がきらきらと輝く青空を、あてもなくテイルスは飛んでいく。

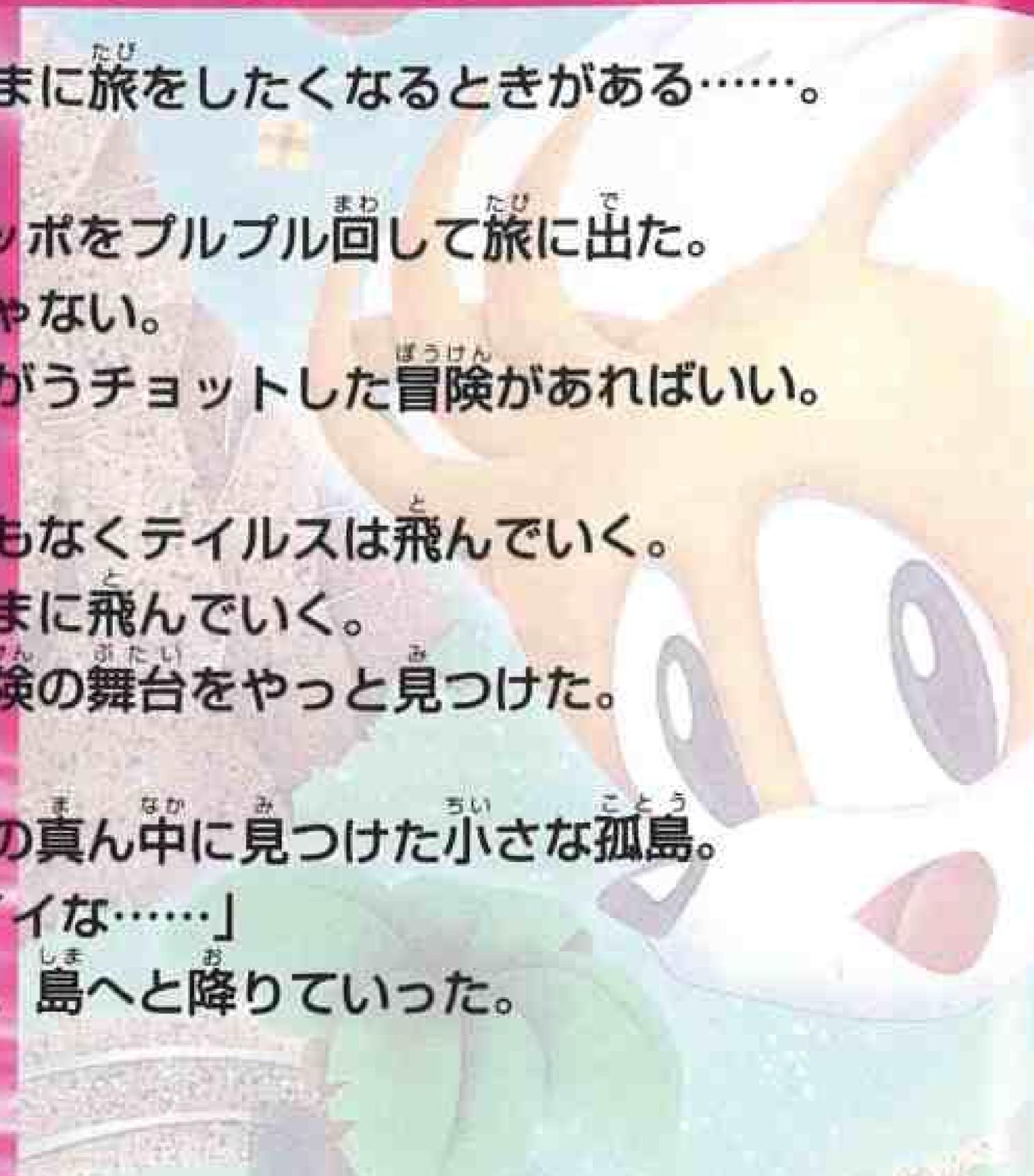
どこまでもどこまでも、気の向くままに飛んでいく。

そしてしばらくして、テイルスは冒険の舞台をやっと見つけた。

プカプカ浮かぶ雲の下、真っ青な海の真ん中に見つけた小さな孤島。

「なにか、おもしろいことがあるとイイな……」

テイルスはそんなことを考えながら、島へと降りていった。





その島はどこにでもあるような、ごく平凡な小さな島に見えた。  
しかし島に降りたテイルスは、そこが平凡な島ではないことに気がついた。

島中に張り巡らされるように造られた、鋼鉄のレール。  
そして、島に住んでいる動物たちの気配すらもない。  
「なんのレールだろう？ まさか、Dr.エッグマンじゃないだろうし……」

そんなことを考えていたとき、足下のレールに振動が伝わってきた。  
キケンを感じて、とっさに近くの草むらに飛び込むテイルス。  
そのテイルスが見たのは、レールを伝ってやってくるひとつの影。

みるみる大きくなってくるそれは、銀色に光るトロッコだった。  
そして、トロッコにはひとりの怪しい人間の姿が……。



「ヒャーツ、ヒャツヒャツヒャツヒャツ!!

この島のすべては、この偉大な魔女・ウィチカート様のモノだわさ!

ワタシに逆らうヤツは、みんなクリスタルに変えちまうよっ!

さあ、ワタシのカワイイ子分たちよ、パトロールを始めるんだ!

ワタシに逆らうヤツラをひとりも見逃すんじゃないよっ!!

ヒャーツ、ヒャツヒャツヒャツ……さあ、とっととお行きっ!!

魔女の後から、フライングマシーンに乗った子分たちが飛び立っていく。

草むらから一部始終を見ていたテイルスは、すでに決心していた。

「ボクがなんとかしなくちゃ……そうだ、ボクだってできるんだ!!

ソニックがいなくなっちゃって、ひとりきりだってヘッチャラさっ!!」

そしてテイルスは、2本のシッポを元気に回して飛び立った!!

この見知らぬ島を守るという、大冒険の舞台へと飛び立ったのだ……。

やあ、ボクがテイルスだよ!

★★★★

マイルス"テイルス"パウワー

MILES"TAILS"PROWER

★★★★★★



★2本のシッポの<sup>ほん</sup>元気な<sup>げんき</sup>キツネ。  
みんなはもう知ってるよね?  
今回は、ひとりきりで<sup>こんかい</sup>大冒険<sup>だいぼうけん</sup>  
にチャレンジしちゃうのだ。

★アイテムを取ったり、しかけ  
を使ったり……イロイロでき  
ちゃう不思議なリング。

★テイルス自慢の2本のシッポ。  
元気良くプルプル回して空を  
飛んじゃうのだ。



# ゲームを始める前に



このページでは、ゲーム中の基本的な操作方法だけを紹介しています。  
 くわしい操作方法については、16～19ページの説明を見てください。  
 ボタンの位置と基本の操作を覚えたら、いよいよゲームスタートです。

## 方向ボタン

テイルスを  
移動させる



## スタートボタン

ゲームのスタート  
スコアを見る

## ①②ボタン

敵を攻撃する  
しかけを使う

※①ボタン、②ボタンは同じ操作になります。

じゅんび  
準備ができたなら、いよいよゲームのスタートだよ。

つぎ  
次のページからは、がめん  
画面みかた  
の見方やゲームのすす  
進め方、  
そしてボクのそうさほうほう  
操作方法など、  
ゲームをたの  
楽しくプレイ  
するためにひつよう  
必要なこと  
をせつめい  
を説明してるから、  
ちゃんとよ  
読むようにしてネ。



ゲーム画面の見方



パワーゲージ

テイルス

プレイヤー数



敵キャラ

しかけ

アイテム



### ●パワーゲージ

テイルスの<sup>たいりょく</sup>体力です。パワーゲージは時間とともに減<sup>へ</sup>っていき、ゲージが0になるとダウンになります。

### ●プレイヤー数

テイルスの残り<sup>のこり</sup>数<sup>すう</sup>です。ダウンすると減<sup>へ</sup>っていき、0のときダウンするとコンティニュー<sup>びやくん</sup>画面になります。

### ●アイテム

テイルスが持っているリングで触<sup>さわ</sup>ると取<sup>と</sup>ることができます。ミントキャンディは必ず<sup>かなら</sup>取<sup>と</sup>って進<sup>すす</sup>みましょう。

### ●テイルス

テイルスを操作<sup>そうさく</sup>してゲームを進<sup>すす</sup>めていきます。テイルスの操作<sup>そうさく</sup>方法は、16から19ページを見<sup>み</sup>てください。

### ●しかけ

リングでしかけに触<sup>さわ</sup>ると、イロイロなことが起<sup>お</sup>こります。キケンなしかけもあるので注意<sup>ちゅうい</sup>が必要<sup>ひつよう</sup>です。

### ●敵キャラ

魔女<sup>まじょ</sup>の手下<sup>てした</sup>たちです。リングを投<sup>な</sup>げて敵<sup>てき</sup>キャラをやっつけながら、最後<sup>さいご</sup>に待<sup>まち</sup>ちかまえる魔女<sup>まじょ</sup>を自<sup>め</sup>指<sup>さ</sup>します。

# ゲームの進め方



## ●タイトル画面でゲームスタート

オープニングが終わるかオープニング中に何かボタンを押すと、タイトル画面になります。タイトル画面になったらスタートボタンで、ゲームがスタートします。



## ●TRAINING AREAで練習

ゲームはまず、敵キャラの出てこないTRAINING AREAからスタートします。このエリアで、しかけの使い方やアイテムの取り方など、テイルスの操作を練習してください。



## ●スコアを見る

ゲーム中にスタートボタンを押すと、ポーズ画面になってゲームをちょっと中断して、それまでにテイルスが獲得したスコアを見ることができます。スコアは敵キャラをやっつけたり、クリスタルボーナスやエリアボーナスでプラスされていきます。



## ●ベルには絶対触ろう

エリアにいくつかあるベルにリングで触って、チリンと鳴らしておけば、テイルスがダウンしても最後に触ったベルの位置から再スタートできます。ただし、テイルスの残り数が0のときはダメです。



## ●ダウンと1UP

壁や墜落して地面にぶつかったりすると、ダウンとなってテイルスの残り数が減ってしまいます。テイルスの残り数は、1UPアイテムを取るか、スコアが10000ポイントになったときと、その後30000ポイントごとに1人ずつ増えていきます。



## ●コンティニューとゲームオーバー

テイルスの残り数が0のときにダウンしてしまうと、コンティニュー画面になります。カウントが0になる前に①②ボタンを押せば、ダウンしたエリアの最初から再スタートできます。



TRAINING AREA CLEARED!	
CRYSTAL	6
AREA BONUS	1000
SCORE	4700

## ● エリアクリア

トレーニング エリアの最後までたどり着けばエリアクリアとなりますが、そのほかのエリアでは、エリアの最後でボスキャラをやっつけなければエリアをクリアできません。

## ● スコア画面

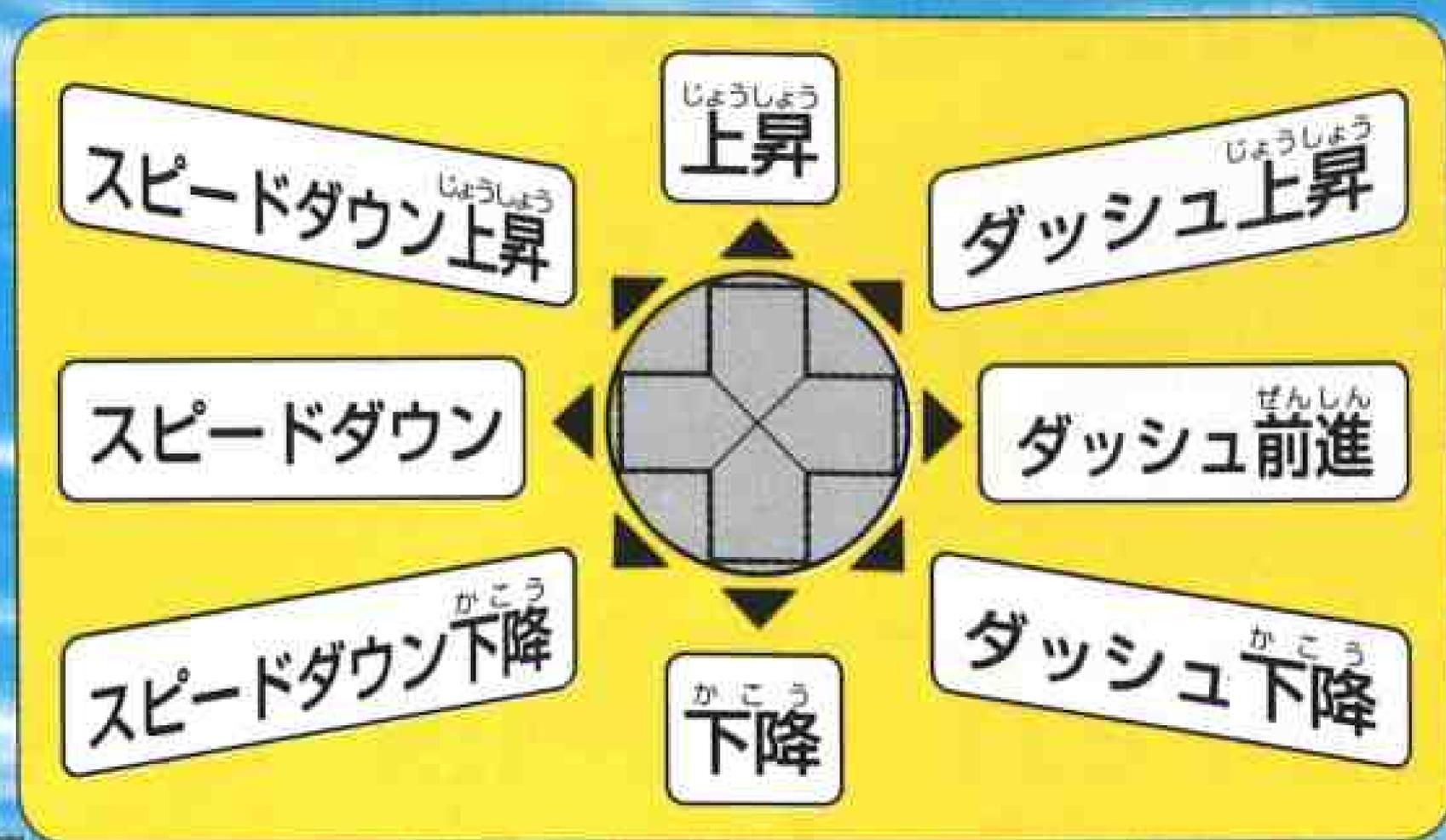
エリアをクリアすると、スコア画面になります。そのエリアでテイルスが取ったクリスタル1コにつき1000ポイントと、クリアしたエリアごとのボーナスポイントがプラスされます。

エリアボーナスは、先のエリアほど高くなります。

# テイルスの操作方法

## ●移動する → 方向ボタン

テイルスは方向ボタンで移動させます。  
上昇・下降やダッシュで上手に操作してください。  
スピードダウンはできますが、後退はできません。



↑ダッシュで素早く移動!!



↑後には戻れない。注意!!



## ●リングでアイテムをとる → 方向ボタン

①②ボタンを押さずに方向ボタンだけでテイルスを移動させて、手に持っているリングでアイテムを触ると、そのアイテムを取ることができます。ただし、ベルだけは①②ボタンでリングを投げて触ってもOKです。



## ●しかけを使う → 方向ボタンか①②ボタン

アイテムと同じように、①②ボタンを押さずにしかけに触ると、そのしかけを使うことができます。ただし、だるまブロック・スイッチボルト・ボンメタルには、①②ボタンでリングを投げてください。



## ●リングで敵をやっつける → ①②ボタン

①②ボタンを押すと、テイルスがリングを投げて敵をやっつけることができます。

方向ボタン△を押しながらだと右上、方向ボタン◇を押しながらだと右下にリングを投げられます。



## ●墜落から立ち直る → ①②ボタンを連打

敵キャラや敵の弾にあたってしまうと、テイルスはクルクルと墜落してしまいます。

このとき①②ボタンを素早く連打すると、墜落からクルリと立ち直ることができます。

ただし、パワーゲージが0だったり、地面に近すぎたりすると立ち直ることはできなくなります。



### ●リングを回す → ①②ボタンを押したまま

①②ボタンを押したままにしておくと、リングがテイリスの回りをクルクルと回転します。リングが回っている間はしかけを使ったり、アイテムを取らずに進むことができます。



### ●しかけをはずす → ①②ボタン

トロッコとおもりは、使っている途中で①②ボタンを押して、リングからはずすことができます。トロッコとおもりは、途中ではずさないといきなりダウンになってしまうことがあるので、はずすタイミングを覚えながらプレイしてください。

ボクのそうさほうほう操作方法は、ちゃんおぼと覚えてくれたかな？  
何回でもトライして、ゲームクリアをめざ目指してネ！  
ここから先のページでは、  
アイテムやしかけ、そして  
ゲーム中にボクをねら狙っ  
てくる敵キャラをしょうかい紹介し  
ていきマ〜ス。



# しょうかい アイテム紹介

## ★★★★★★★★★★★★★★ ミントキャンディ ★★★★★★★★★★★★★★★



ティルスのパワーゲージを回復できる、エリアクリアには欠かせないアイテムです。  
キャンディの数によって回復量が違います。

## ★★★★★ クリスタル ★★★★★



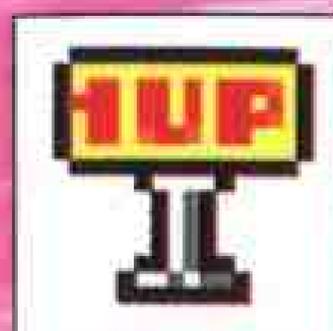
エリアクリアすると、1コにつき1000ポイントのボーナスがもらえます。

## ★★★★★ ベル ★★★★★



ティルスがダウンしても、最後に触ったベルの位置から再スタートできます。

## ★★★★★ 1UP ★★★★★



プレイヤー数が1人増えます。見つけたら必ず取りたいアイテムです。

## ★★★★ ムテキスター ★★★★★



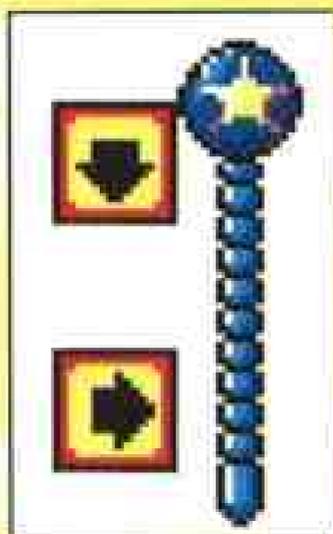
少しの時間だけ無敵になります。敵キャラはもちろん障害物も平気です。



# しかけ紹介 しょうかい



## ★★★★ ポール ★★★★★



いちばんはじ  
一番端までテイル  
かいてん  
スを回転させてか  
やじるし  
ら、矢印プレート  
ほうこう う  
の方向に打ち出さ  
れます。

## ★ だるまブロック ★



あお う  
青を打つとだるま  
お よう  
落としの様にブロ  
あ きいろ  
ックが落ち、黄色  
う  
を打つとブロック  
ぜんぶ  
が全部消えます。

## ★★★★★★★★★★ バー ★★★★★★★★★★



さわ  
触ったとたん、テイルスが  
やじるし  
矢印プレートの ほうこう う  
方向に打ち  
出されます。

## ★★★★★★★★★★ カタパルト ★★★★★★★★★★



ひだりはじ さわ  
左端のフックに触ると、テ  
ぜんぽう もう  
イルスが前方に猛スピード  
で打ち出されます。

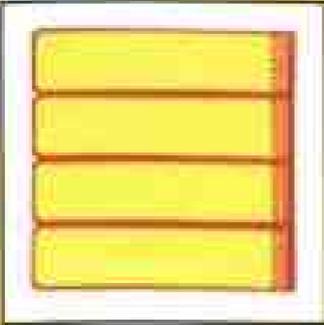
## ★★★★★★★★★★ バルーン ★★★★★★★★★★



テイルスをゆっくり じょうしょう  
上昇させます。  
ほうこう すいちよく じょうしょう  
方向ボタン<sub>合</sub>で垂直に上昇ができ、他  
ほうこう  
の方向でもコントロールできます。

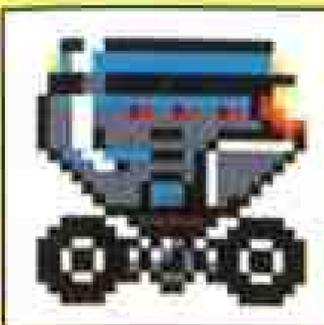


★★★ くるくるパネル ★★★



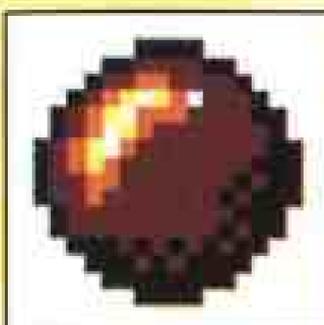
かいてん  
回転するパネルです。パネルが一番大きく見えるときだけ通過できます。

★★★★★ トロッコ ★★★★★



さわ  
触るとテイルスを引っ張って走り出します。①②ボタンで離れます。

★★★★★ ボンメタル ★★★★★



なに  
何も無いところから現れる鉄球です。リングを投げて壊しながら進みましょう。

★★★ スイッチボルト ★★★



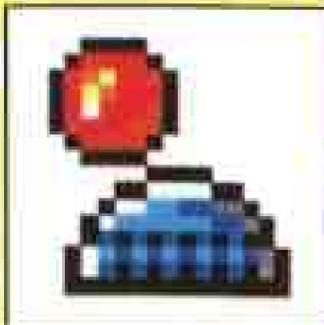
まわ  
クルクル回るイガイガ玉です。中心にある玉を撃つと回転方向が逆になります。

★★★★★ おもり ★★★★★



さわ  
触ると猛スピードでテイルスを真下に落とします。①②ボタンで離れます。

★★★★★ スイッチ ★★★★★



とびら  
エリアのどこかにある扉を開けるスイッチです。必ず触るようにしましょう。



# てきしょうがい 敵キャラ紹介



## ウィチカート

へいわなしまを征服しよう  
と企む恐ろしい魔女。  
DARKCASTLE AREA  
の奥に潜んでいます。



## バルンガン



## ビーフライ



## トビコシクロー



## ドリガメ



## ハネルトン



## バウンドヘッド



## ホッケウルフ

レールキャニオン エリア  
RAILCANYON AREA  
にいるボスキャラ。  
4方向に飛び散る機雷弾  
を発射してきます。



### ベアンジャ

ルーインウッド エリア  
RUINWOOD AREAに  
いるボスキャラ。  
せま狭い通路を飛び回りな  
たまがら弾を撃ってきます。



### ミノキチ



### ゴン



### タシヤ

### キャプチャーベリー



### カロネード



### キャロツティア

メタルアイランド エリア  
METALISLAND AREA  
にいるボスキャラ。  
ニンジンミサイルとリ  
ップ弾を撃ってきます。

# 使用上のご注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体の電源を切ってください。
- カートリッジを無理に折り曲げないでください。
- 端子部に触れたり、水でぬらしたりしないでください。
- 精密機器ですので、絶対に分解しないでください。また極端な温度条件のもとでの使用、保管は避けてください。
- シンナーやベンジンなどを使って、拭かないでください。
- ゲームで遊ぶときは暗い場所を避け、なるべく画面を離してください。疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。また、健康のため1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。

## 健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 〒144 東京都大田区羽田 1-2-12

**お問い合わせ先**

お客様相談センター フリーダイヤル ☎ 0120-012235

受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

**修理について**

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店 HEサービスセンター	〒062	北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34	☎011(841)0248(代表)
佐倉事業所 HEサービスセンター	〒285	千葉県佐倉市大作1-3-4	☎043(498)2610(直通)
関西支店 HE修理係	〒561	大阪府豊中市豊南町東2-5-3	☎06(334)6486(直通)
九州支店 HEサービスセンター	〒812	福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5	☎092(452)6842(代表)

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155

しんさく 新作ゲームソフトの案内や楽しい情報あんない たのを、ジャンジャンお知らせじょうほうします。

電話で

セガ ジョイジョイ  
テレフォン

札幌 仙台 東京 名古屋 大阪 広島 福岡  
 札幌 仙台 東京 名古屋 大阪 広島 福岡

011-842-8181  
 022-285-8181  
 03-3743-8181  
 052-704-8181  
 06-333-8181  
 082-292-8181  
 092-521-8181

FAXで

セガ ファックス クラブ

東京 大阪

03-5950-7790  
 06-948-0606



- 1 ファックスの受話器じやうわきを使ってコール。
- 2 音声ガイダンスにしたがってボタンおんせいを押せば、ほしい情報じょうほうがファックスで送信そうされます。

\* ブッシュ回線かいせんまたはトーン切り替えきりかえのあるダイヤル回線かいせんをお使いください。

番号ばんごうをよく確かめて、正しくかけてください。



この取扱説明書は  
 エコマーク認定の  
 再生紙を使用して  
 います。

G-3368 672-2380

CHARACTER DESIGN © SEGA 1992  
 PROGRAM © SIMS & JSH 1995

株式  
 会社

セガ・エンタープライゼス