ファンタシースター外伝（がいでん）

取扱説明書

GAME GEAR

PHANTASY STAR 外伝

このたびは、ゲームギアカートリッジ「ファンタシースター外伝」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前に、この取扱説明書をよくお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

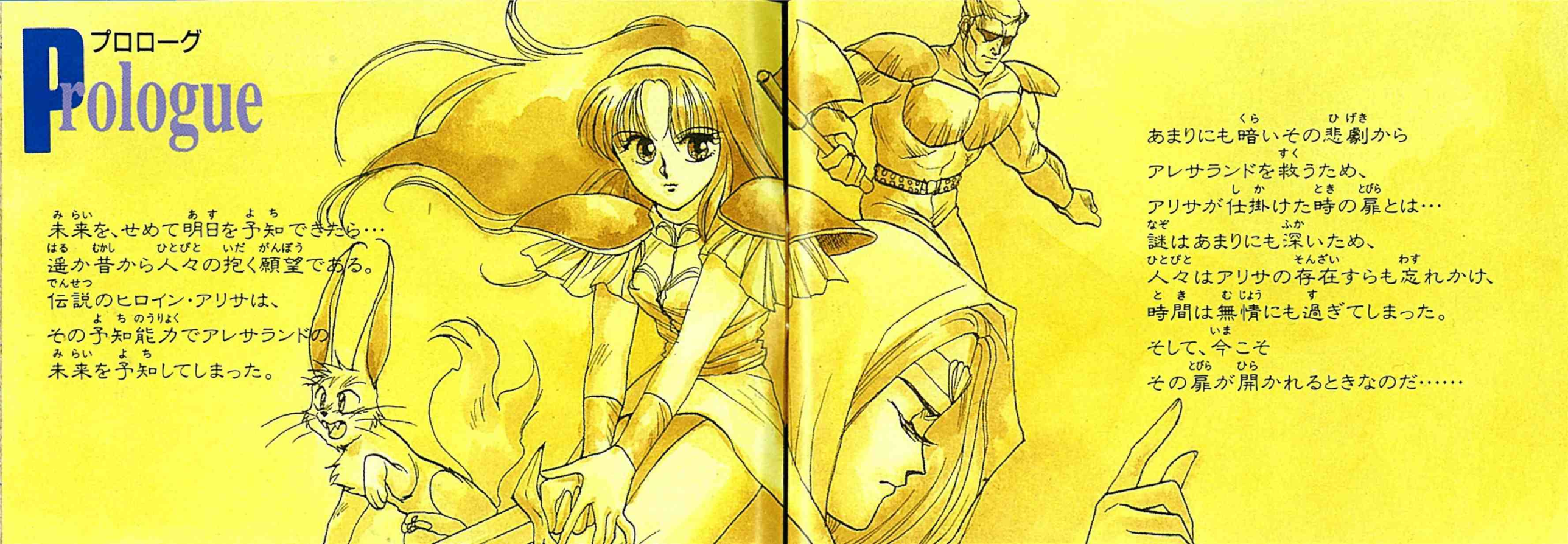
PHANTASY STAR 外伝

民の悪き心を利用するものから
美しきこの星を救いたまえ
選ばれし二人の戦士たち
このライトペンダントが証となるであろう

Contents もくじ

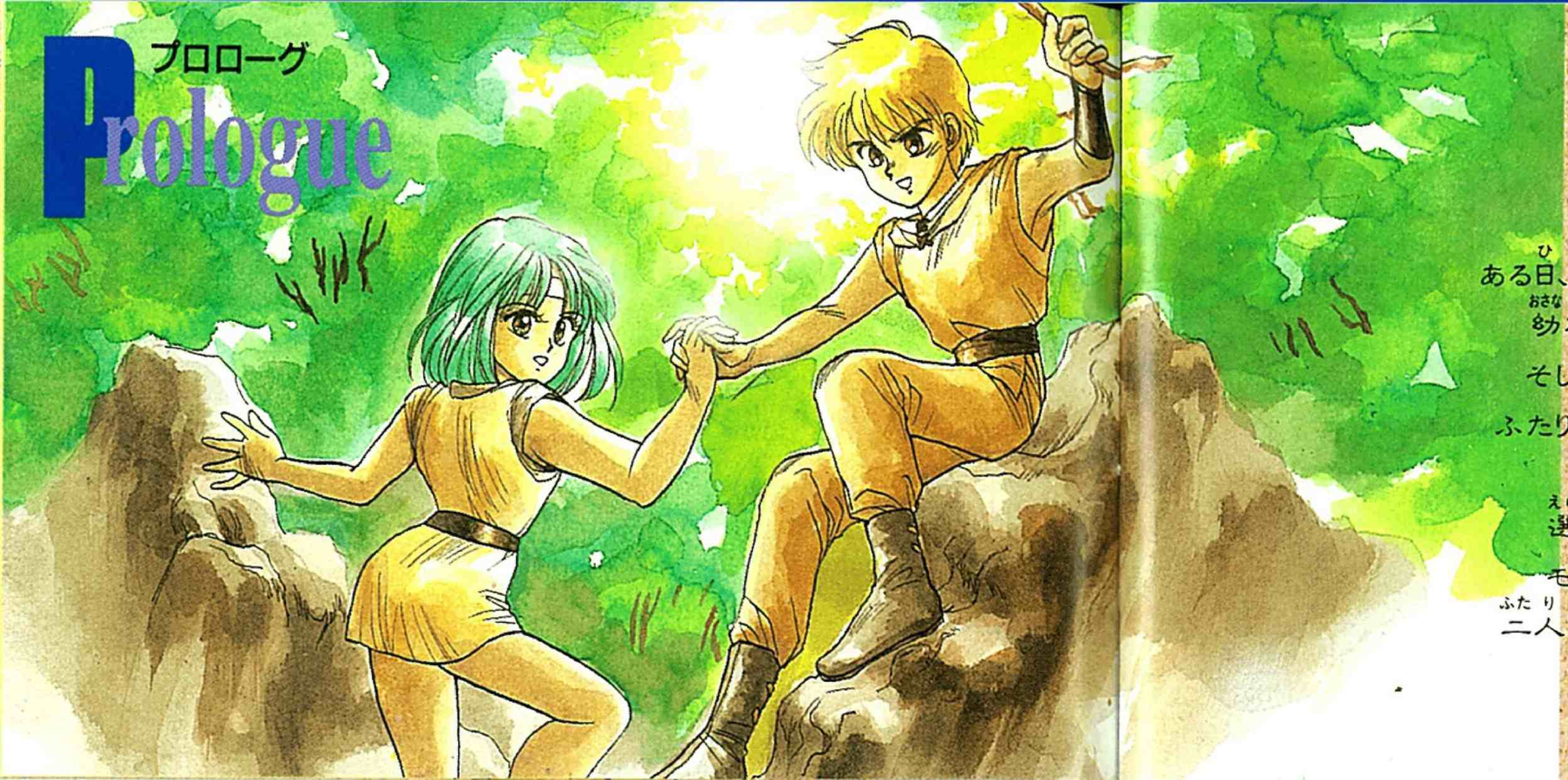
プロローグ
操作方法 ―― 8
ゲームの始め方 ―― 10
コマンド ―― 14
お店 ―― 20
戦闘 ―― 22
登場人物 ―― 26
モンスター ―― 28
アイテム ―― 30
魔法 ―― 32
使用上のご注意 ―― 34

プロローグ
Prologue



未来を、せめて明日を予知できたら…
遥か昔から人々の抱く願望である。
伝説のヒロイン・アリサは、
その予知能力でアレサランドの
未来を予知してしまった。

あまりにも暗いその悲劇から
アレサランドを救うため、
アリサが仕掛けた時の扉とは…
謎はあまりにも深いため、
人々はアリサの存在すらも忘れかけ、
時間は無情にも過ぎてしまった。
そして、今こそ
その扉が開かれるときなのだ……



プロローグ
Prologue

ここは平隠なテド村。
ある日、この物語の主人公であるアレックのところに
幼なじみのミニナが持ち込んだペンダント。
そしてアレックの父モーグが捕われの身に…
ふたりは村長とロブ爺さんに相談をもちかけた。

なんとそのペンダントは、
選ばれし二人の戦士たちの証だという。
モーグの失踪と関係があるのだろうか？
二人はとりあえずモーグ救出の旅へと向かう…

操作方法 Control

さあいよいよ冒険の始まりです。
冒険を始める前に、
各ボタンの役割をしっかり覚えましょう。

方向ボタン

コマンドを選択するときに使います。
移動画面で主人公たちを移動するときに使います。

2ボタン

コマンドやアイテムの決定に使います。

スタートボタン

ゲームを始めるときに使います。
※メッセージ表示中にスタートボタンを押すとメッセージの早送りができます。

1ボタン

コマンドや、アイテムなどをキャンセルするときに使います。

Game start ゲームの始め方

ゲームの目的

プレイヤーであるあなたは、アレックとミニナとなって、捕われているアレックの父モーグを無事救出し、恐ろしいモンスターやロボットを操っている悪の元凶を突きとめ、アレサランドに平和を取り戻さなくてはなりません。

ゲームの始め方

タイトル画面のときにスタートボタンを押すと右のようなスタートメニューウィンドウが現われます。

最初からゲームを始めるときは"さいしょから"を方向ボタンで選び、2ボタンを押してください。

ゲームの続きをする

"とちゅうから"を選ぶと以前セーブしてあるところからゲームの続きができます。方向ボタンで"とちゅうから"を選び2ボタンを押すと上のようなウィンドウが開くので、方向ボタンで再開したい番号を選び2ボタンを押します。

記録の方法

途中でゲームをやめてゲームのデータをセーブするときは、町の教会で記録を付けましょう。

教会へ行くと"ちりょう"か"きろく"が選べます。方向ボタンで"きろく"を選び2ボタンを押します。次に方向ボタンで好きな番号を選び2ボタンで記録します。(3箇所まで記録できます)

Game start

アレックたちの冒険はテド村から始まります。
町の中や、外を自由に移動して冒険を続けましょう。

話を聞く

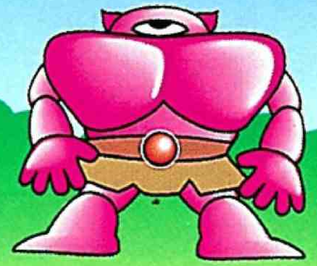
冒険を続けて行くには情報収集が必要です。町や村ではいろいろな人から、重要な話が聞けるはずです。

人を見つけたら、そばに近寄ってください。メッセージウィンドウが開き話が聞けます。

話し終えると▼が点滅しますので1ボタンまたは、2ボタンを押します。大きな入り口のある建物にも入ってみましょう。中にいる人の話が聞けます。

アレックの家

テド村にあるアレックの家では、優しいお母さんがいつも二人を見守ってくれています。冒険に疲れて体力を消耗したときは、家に戻りましょう。HPとMPが完全に回復します。



気絶してしまうと

気絶した仲間は戦えなくなります。近くの町の教会に行って蘇らせてもらいましょう。

また仲間全員が気絶してしまうと、一番最後にデータを記録した教会に戻されてしまいます。

新しい町についたら記録しておくとよいでしょう。

コマンド Command

移動中に2ボタンを押すと、画面左上にウィンドウが現われます。使いたいコマンドを方向ボタンの上下で選び、2ボタンを押すと各コマンドを実行します。

▼▲マークが出ている方向に、方向ボタンでウィンドウをスクロールさせることができます。

ステータス

キャラクターの現在の状態、所持金、装備中の武器・防具などの確認ができます。"ステータス"を選び2ボタンを押し、方向ボタンでキャラクターを選び、2ボタンを押すとステータスウィンドウが現われます。

LEVEL …現在のレベル。経験を積むとレベルが上がります。

EXP …現在の経験値。モンスターを倒すと経験値が上がります。

GOLD …現在所持しているお金。モンスターを倒すと手に入ります。

HP……ヒットポイント。左が現在のHP、右が最大HP。
現在のHPが0になると気絶してしまいます。

MP……マジックポイント。左が現在のMP、右が最大MP。
現在のMPが0になると魔法が使えなくなります。

STR…STRENGTH 強さ、攻撃力

INT…INTELLIGENCE
知性、魔法の成功率

AGL…AGILITY
敏捷性、攻撃の成功率、回避率

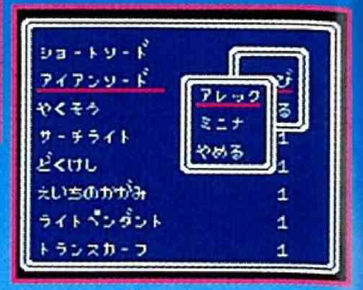
PRT…PROTECTION
防御力、防御率

STR・INT・AGL・PRTの各ステータスは、装備している武器・防具によっても変化します。

Command

ステータス画面のときに2ボタンを押すと現在装備中の武器が表示されます。

WEAPON…武器
ARMOR…鎧
SHIELD…盾



アイテム

持っているアイテムを使ったり、武器の装備を行ないます。"アイテム"を選び2ボタンを押すと所持アイテム一覧が表示されます。使いたいアイテム、または装備したい武器を方向ボタンで選び2ボタンを押します。次に誰に対して使うか装備するかを方向ボタンで選び2ボタンで決定します。

まほう

移動中に回復魔法などを使いたいときは、"まほう"を選び2ボタンを押し、どのキャラクターが魔法を使うのか方向ボタンで選びます。するとそのキャラクターが使うことのできる魔法リストが表示されるので、どの魔法を使うか方向ボタンで選び2ボタンを押します。次に誰に対して使うのかを方向ボタンで選び2ボタンで決定します。

キャラクターのレベルによっては、使えない魔法もあります。

Command

はずす

装備している武器を外します。"はずす"を選び2ボタンを押します。次にキャラクターを方向ボタンで選び、2ボタンで指定するとステータスウィンドウが開きます。どれを外すのか方向ボタンで決めて2ボタンを押します。

じゅんじょ

アレックとミニナの並ぶ順番の変更を行ないます。戦闘では前にいる方が最初に攻撃をします。"じゅんじょ"を選び、2ボタンを押すとキャラクターの順番が変わります。

メッセージ

メッセージスピードの変更を行ないます。"メッセージ"を選び2ボタンを押すと、1～6までの早さを方向ボタンの上下で選ぶことができます。数字が大きくなるほど表示スピードは遅くなります。

やめる

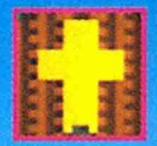
コマンドをキャンセルしたいとき、またはコマンドウィンドウを消したいときに使います。

Shop お店

町や村には、いろいろなお店があります。
また、町や村によって売っているものは違います。

道具屋

アイテムの売買をすることができます。



教会

毒に冒された人や、気絶した人の治療を行ないます。"きろく"でデータのセーブができます。(記録の方法は11ページ)

宿屋

HPやMPを回復することができます。

武器屋

武器や防具を売っています。

かう

"かう"を選んで2ボタンを押すと、売っているものを見せてくれるので、欲しいものを方向ボタンで選んで2ボタンで決定します。買わないで出るときは、"でる"を選びます。

うる

"うる"を選んで2ボタンを押すと、アイテムリストが現われるので、売りたいものを方向ボタンで選んで2ボタンを押します。売らないで出るときは、"でる"を選びます。

魔法屋

魔法の売買をすることができます。

魔法の売買

魔法屋に入ると"かう"か"うる"か聞かれますので、方向ボタンでどちらか選んで2ボタンを押します。次にキャラクターを方向ボタンで選んで2ボタンで決定します。

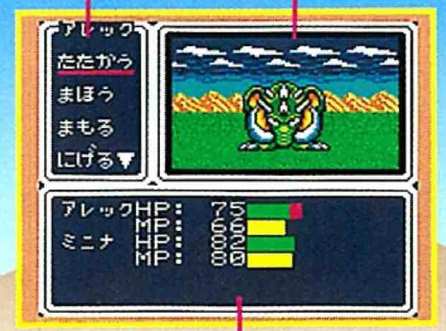
一度売ってしまった魔法は使うことができなくなってしまいます。

戦闘 Battle

街から一歩外にでると、
いろいろなモンスターたちが襲いかかってきます。

戦闘モード

モンスターと出会うと自動的に戦闘モードになります。モンスターを倒し経験値とお金をため、キャラクターをどんどん成長させることが攻略のポイントです。



たたかう

通常の攻撃。"たたかう"を選び2ボタンを押し、攻撃するモンスターを方向ボタンで決め、2ボタンで攻撃を行ないます。

現われたなモンスターめ!

方向ボタンでどちらか決めて…

どんなもんだ!

Battle

まほう

魔法による攻撃です。“まほう”を選び2ボタンを押し、どの魔法を使うのか方向ボタンで選び、2ボタンで決定します。次に魔法をかけるモンスターを方向ボタンで選び、2ボタンで決定します。また、戦闘中に回復魔法などを味方に使うこともできます。

まもる

敵の攻撃から身を守ります。攻撃されたときのダメージは少なくなりますが、こちらからの攻撃はできなくなります。

にげる

どうしても倒せないモンスターに出会ってしまったり、HPが少ないときは、逃げるのも作戦の1つです。ただし必ず逃げ切れるとは限りません。

アイテム

戦闘中にアイテムを使って味方を回復させたり、モンスターを攻撃したりできます。“アイテム”を選んで2ボタンを押し、どのアイテムを使うか方向ボタンで選び2ボタンで決定します。次に誰に対して使うか方向ボタンで選び、2ボタンで決定します。アイテムの中には戦闘中に使えないものもあります。

Character 登場人物

アレック

ミニナの幼なじみで、ごく普通の元気な男の子。ある日ミニナの拾ったペンダントから物語は始まる。

ミニナ

テド村に住むみなしごの女の子。村のみんなにかわいがられて育った。

ロブ老人

アレサランドきっての学者。ミニナとアレックの冒険に助言を与えてくれる。

ドロム

迷いの森に住む謎の老人。

ダイダロス

突然現われたモンスターやロボットを操っているという張本人？大悪魔カブロンの手下とも言われているが…

アリサ

アレサランドの伝説の人物。

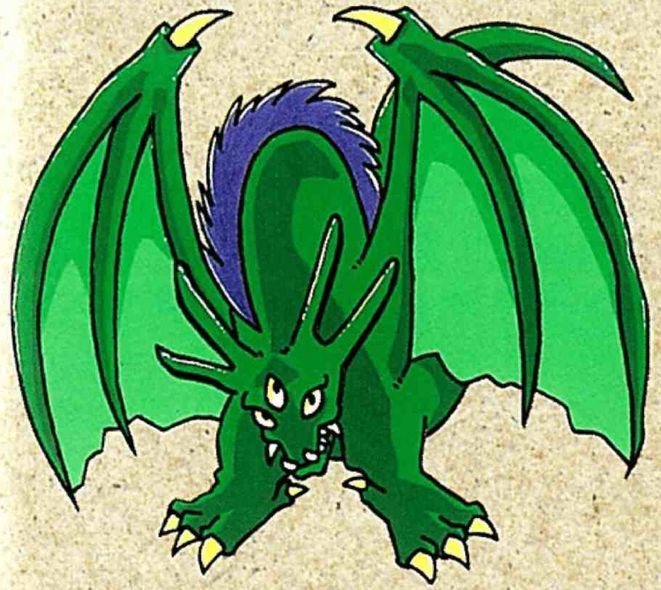
Monster モンスター

平和なアレサランドで突然暴れだしたモンスターたち。
アレックとミニナは、勇気と力を合わせて
モンスターに立ち向かう。

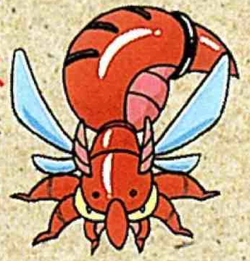
ダークマローダ
遥か昔、母星で使用されていたと言われる工業作業用ロボット。

スライム
ブニャブニャした気持ちの悪いやつ。

タロス
昔は人々のために力仕事をしてくれていたという巨人。



ドラゴン
遠い昔に生息していたというおとなしい恐竜の一種、何者かが甦らせ凶暴にしてしまった。



スコーピラス
サソリの突然変異か／空中を猛スピードで襲ってくる。

ホゲロー
弱そうな顔をしているがなかなかしぶといやつだ。倒すと経験値がかなりもらえる。

アイテム
Item

冒険にとっても役立つアイテム。
このほかにもいろいろなものがあります。

やくそう	体力を回復させることができる薬。
ルオギニン	やくそうより強力な、体力を回復させる薬。
サーチライト	洞窟探検をするときの必需品です。
スーズフルト	この笛を吹くと洞窟から脱出することができます。
どくけし	体内の毒を消すことができる薬です。
せいしんのまもり	これを使うと、MPを回復することができます。
えいちのかがみ	装備している武器・防具の攻撃力と守備力を知ることができます。
トランスカーフ	最後に立ち寄った町や村に戻ることができます。
アリシュリン	気絶した仲間を戦闘中でも復活させることができます。

主人公たちが冒険を続けるために必要な武器や防具です。
この他にももっと強力な武器や防具があります。

武器

ウッドケイン	木の杖。一番最初に持っている武器。
ショートソード	これも最初に村長からもらう短剣です。
チタニウムソード	高度な科学技術を誇った母星からもたらされたと言われる剣です。
レーザーガン	強力なレーザー光線で敵を粉々にしてしまう銃です。

防具

レザークロス	革製の服。とりあえず最初はこれで身を守りましょう！
魔法のマント	魔法の力で敵の攻撃を弾き飛ばす効果のあるマント。
レザーシールド	革製の盾。盾の中では一番安い。
セラミックの盾	コストパフォーマンスの最も優れている盾です。

Magic 魔法

アレックとミニナは戦いを続けて行くうちに、
いろいろな魔法を使えるようになります。

攻撃系

魔法	消費MP	効果
フレエリ	4	炎による攻撃魔法。
ビンドワ	15	敵を金縛りにして動けなくします。
アンチクラフト	16	敵の魔法を封じることができます。
テルル	20	敵の攻撃力を衰えさせることができます。
ルーキレ	24	敵を混乱させます。
ヒューン	28	竜巻を起こして敵を吹き飛ばします。
パウマ	40	味方の攻撃力を50%アップさせます。
タンドレ	48	稲妻で敵を攻撃します。
バサラ	48	仲間の攻撃力を2倍にします。ただしかけられた者は気絶してしまうので、アリシュリンが必要です。

サーフ	62	敵のまわりを真空状態にして窒息させます。
タイトス	65	敵の時間を止めることができます。
アドレン	92	敵すべてに65ポイントずつのダメージを与えます。

回復系

ヒール	3	HPを回復します。
キニーネ	7	毒に冒された人の毒を消します。
ドヒール	20	HPを回復します。ヒールの強化版です。
リーバス	50	気を失った仲間を復活させることができます。
スーパーヒール	60	HPを完全に回復することができます。
メタヒール	70	仲間全員のHPを80ポイントずつ回復させます。

その他

ラクスタ	8	敵から一瞬のうちに逃げることができます。
スルト	24	洞窟から一瞬のうちに入り口に戻ることができます。
トルーパ	30	最後に立ち寄った町に戻ることができます。
ルタシェ	70	敵に遭遇せずに移動ができます。